

Biodio

STREDOZEMNÉ MORE

Pravidlá



1-4 hráči



od 10+



45 - 90 min



SK jazyk

LEBO
MÄDVES

Úvod

O hre

„Biodlo – stredozemné more“ je kartová spoločenská hra pre **1–4 hráčov**, v ktorej **buduješ svoj vlastný morský ekosystém** a snažíš sa nazbierať **čo najviac bodov**. Počas **9 kôl** vkladáš **karty organizmov** do svojej hernej podložky, od planktónu či malých rybiek až po majestátne veľryby.



1–4 hráči



od 10+



45–90 min



9 kôl



3 akcie

O ekosystéme

Počas hry sa **snažíš vyplniť všetkých 20 prázdnych miest** v podložke **kartami organizmov** (rastliny a živočchy). Každá karta má **špecifické podmienky**, ktoré musíš splniť pred tým, než ju vložíš do hernej podložky. Organizmy sú medzi sebou prepojené – rovnako ako v skutočnej prírode.

Video pravidiel

Pozri si video pravidiel (10 minút) ak sa chceš pravidlá naučiť rýchlo.
Táto knižka slúži ako úplná referencia pravidiel.

naskenuj QR kód
url link (pridáme)

Dôležité:

Ak počas čítania pravidiel uvidíš tento znak **1** (číslo v kruhu), znamená to, že text odkazuje na obrázok. Podľa neho lepšie zistíš, čo pojem znamená, alebo ako komponent vyzerá v hre.

Obsah

Pravidlá

Komponenty	3
Cieľ hry	4
Príprava hry	5
Ako pripraviť a rozdať karty	5
Spoločná plocha	7
Herná podložka	7
Karty v ruke hráča	7
Karta organizmu	8
Podmienky organizmu	9
Ako vyhodnotiť podmienky	10
Priebeh hry	11
Začiatok hry	11
Priebeh kola	11
Zoznam akcií	12
Akcia: vloženie organizmu	12
Akcia: nahradenie organizmu	12
Akcia: presun organizmu	13
Akcia: výmena organizmov	13
Akcia: výmena kariet	14
Odhadzovanie a ťahanie kariet	14
Príklady priebehu hry	15
Prvé kolo	15
Piate kolo	16
Deviate kolo	17
Koniec hry	18
Ako spočítať body	18
Remíza	18
Bonusové body (voliteľné)	19

Ďalšie informácie

Variácie hry	20
Základná hra (2–4 hráči)	20
Zrýchlená hra (2–4 hráči)	20
Sólo hra (1 hráč)	20
Tímová hra (2 vs 2)	20
Kooperatívna hra (2–4 hráči)	20
Zoznam kariet organizmov	21
Legenda a index pojmov	22

Komponenty

- Hra obsahuje **201 kariet** a **4 herné podložky**.

36* karta **organizmu (1 bod)**



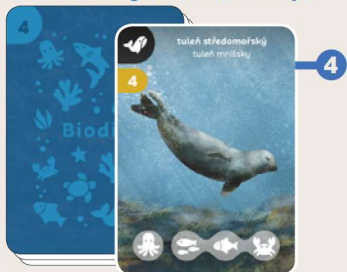
36* karta **organizmu (2 body)**



36* karta **organizmu (3 body)**



36* karta **organizmu (4 body)**



36* karta **organizmu (5 bodov)**



8* karta **bonusových bodov**



9* karta **karta kola**



4* herná **podložka**



Ako prebieha kolo

- Karta kola: prvý hráč v poradí otočí kartu kola
- Tah hráča (tah):
 - Akčná fáza: použij 3 akcie
 - Remisné body: (voliteľné) zober kartu ak spĺňa podmienky
 - Odhodenie kariet: môžeš odhodiť nepotrebné karty
 - Odstať kariet: táhaj kým nemáš na ruke 6 kariet
 - Tah nasledujúceho hráča: keď predtým hráč skončil svoj tah
 - Koniec kola: keď posledný hráč skončil svoj tah

Zoznam akcií

- Vloženie organizmu: vlož z ruky na hernú podložku (do hry)
- Nahradenie organizmu: existujúci v hre sa nový z ruky
- Presun organizmu: existujúci v hre na susedné miesto
- Výmena organizmov: dve existujúce v hre navzájom
- Výmena kariet: odhodí 1-6 z ruky a táhajú kým nemá 6
- podmienka: bez možnosti
- podmienka: vyber z možnosti
- výherné body

4* referenčná karta (pomôcka)

Cieľ hry

- Vyhrávaš ak máš na konci hry (po 9 kolách) **najviac bodov**.
- Body** (číslo v žltom kruhu) získáš len za rôzne (unikátne) **karty organizmov 1 2 3 4 5** v tvojej **hernej podložke 9** a za **karty bonusových bodov 7** (ak sa s nimi rozhodneš hrať).



príklad finálneho ekosystému (po 9 kolách) za **61 bodov**

Príprava hry

• Priprav tieto časti:

- spoločná plocha 1** – ťahacie a odhadzovacie balíky a **balík bonusových bodov**
- herná podložka 2** – priestor kde počas hry vkladáš **karty organizmov**
- karty na ruke hráča 3** – skryté karty, ktoré držiš v ruke

Ako pripraviť a rozdať karty

1 2 3

- 1 Zamiešaj každý **balík organizmov (1-5 bodov)** 1 2 3 4 5 zvlášť a vlož ich do **spoločnej plochy 1**.
- 2 Z každého **balíka organizmov (1-5 bodov)** 1 2 3 4 5 odhod' 3× kartu do príslušného odhadzovacieho balíka (*tej istej hodnoty*).
- 3 Zorad' **balík kôl 6** vzostupne (*prvé kolo* na vrch) a vlož ho do **spoločnej plochy 1**.
- 4 Každému hráčovi daj 1× **referenčnú kartu 8** a 1× **hernú podložku 2**.
- 5 Rozdaj **štartovacie karty organizmov** do **rúk hráčov 3**:
3× **organizmus (1 bod)** 1, 2× **organizmus (2 body)** 2, 1× **organizmus (3 body)** 3

Ak si už hru hral aspoň raz, môžeš hrať aj s **kartami bonusových bodov 7**:

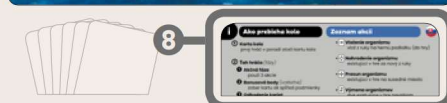
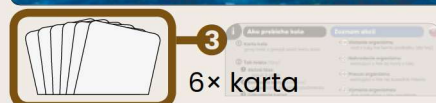
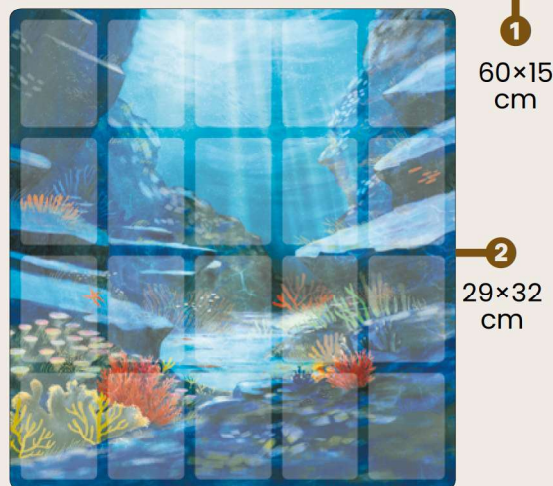
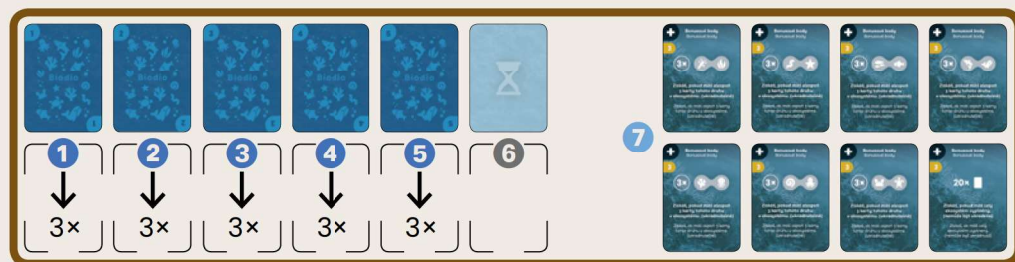
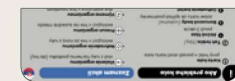
- 6 Otoč a vylož všetky **karty bonusových bodov 7** do **spoločnej plochy 1**.

Poznámka:

Ak hráš hru prvý krát, odporúčame ti zahrať si ju aspoň raz bez **kariet bonusových bodov 7**.

Poznámka:

Spoločnú plochu 1 môžeš priestorovo usporiadať aj inak – tak aby sa ti zmestila na stôl.



Spoločná plocha

- **Spoločná plocha 1** je priestor, kde sú všetky **ťahacie a odhadzovacie balíky** a **balík bonusových bodov** (ak sa s ním rozhodneš hrať).
- Využívajú ju všetci hráči.



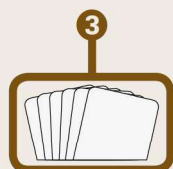
Herná podložka

- **Herná podložka 2** je tvoj vlastný priestor, kde vkladáš **karty organizmov**.
- Počas hry **sa snažíš vyplniť všetkých 20 prázdných miest v hernej podložke**.
- Ostatní hráči ti do nej nemôžu zasahovať.
- Na začiatku hry je prázdna.



Karty v ruke hráča

- V **ruke 3** môžeš mať **maximálne 6 kariet** v ľubovoľnom pomere z **kariet organizmov**.
- S iným hráčom sa môžeš kedykoľvek dohodnúť a vymeniť ľubovoľný počet kariet z **ruky** (aj 1 za 2, aj mimo tvojho ťahu).
- Ak nastane moment, že máš v **ruke** viac ako 6 kariet, okamžite odhod' ľubovoľné prebytočné karty do odhadzovacích balíkov podľa ich hodnoty (1-5 bodov).



6× karta

Karta organizmu

- **Karty organizmov** sú najdôležitejšie karty v hre a sú rozdelené do piatich kategórií podľa bodov (1 až 5).
- Čím je **karta organizmu** cennejšia, tým ťažšie je ju vložiť do **hernej podložky**.
- Každá **karta organizmu** (unikátny organizmus) má v hre 3 rovnaké kópie.



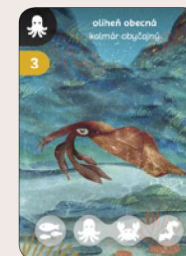
- 1 druh organizmu
- 2 názov organizmu
- 3 body
- 4 podmienky organizmu



organizmus (1 bod)



organizmus (2 body)



organizmus (3 body)



organizmus (4 body)



organizmus (5 bodov)

Poznámka:

Zoznam všetkých kariet a druhov organizmov nájdeš na stranách 21-22.

Podmienky organizmu

- Aby mohla **karta organizmu** existovať v **hernej podložke**, musíš splniť jej **podmienky 1**.
- Podmienky** hovoria, čo **karta organizmu** potrebuje vo svojom **okolí 2** - potravu, útočisko či partnera do symbiôzy.
- Okolie 2 karty organizmu** sú všetky karty v **tom istom stĺpci aj v tom istom riadku**. Pozeráš sa z miesta, kam ju chceš vložiť.
- Karty organizmu (1 bod)** nemajú **podmienky** a môžeš ich v **hernej podložke** vložiť kdekoľvek.



Typy podmienok

- Karta organizmu** môže mať 0 až 3 **podmienky 1**.
- Každá bublina predstavuje 1 **podmienku**, ktorú musíš splniť.
- Samostatná bublina 1** s jednou ikonou je **podmienka**, ktorú musíš splniť.
- Spojená bublina 2** s viacerými ikonami je **podmienka** s možnosťami - stačí splniť aspoň jednu z nich.



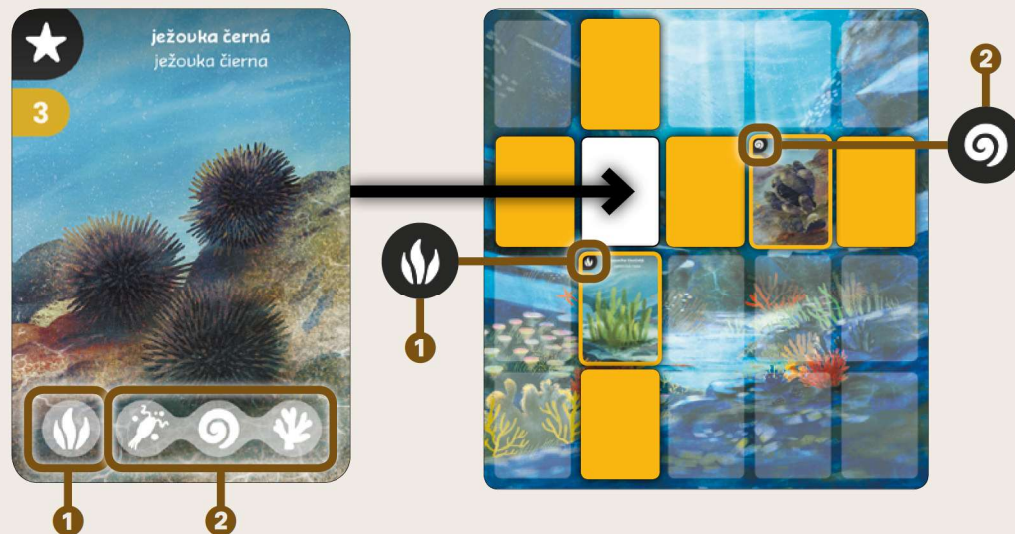
Ako vyhodnotiť podmienky

1-2-✓

- Princíp počas akčnej fázy:** Do **hernej podložky** môžeš **kartu organizmu** vložiť len ak spĺňaš jej **podmienky**. Na konci **akčnej fázy** musia byť všetky **podmienky** splnené.
- Kontrola po akčnej fáze:** Po **akčnej fáze** (keď urobíš 3 akcie) skontroluj **podmienky** všetkých **kariet organizmov** v **hernej podložke** (každú bublinu).
- Oprava chýb:**
 - Ak niektorá karta organizmu nespĺňa **podmienky**, vráť ju späť na svoju **ruku**.
 - Ak si nejakú kartu vrátil na **ruku**, skontroluj, či to nenarušilo **podmienky** iných **kariet organizmov** v **hernej podložke**.
 - Opakuj bod 1 a 2 až kým nie sú všetky **podmienky** v **hernej podložke** v poriadku.

Príklad

- Ak chceš aby **karta organizmu** "ježovka čierná" mohla existovať v **hernej podložke**, musíš splniť jej **podmienky 1, 2**.
- Organizmus "ježovka čierná" má 2 **podmienky** a musíš splniť obe.
- Podmienka 1:** v okolí miesta, kde ju chceš vložiť musí byť druh organizmu "morské riasy".
- Podmienka 2:** v okolí miesta, kde ju chceš vložiť musí byť aspoň jeden druh organizmu z viacerých možností - "planktón" alebo "mäkkýše" alebo "žahavce korály".



Priebeh hry

- Hra trvá **9 kôl** (na sledovanie aktuálneho kola slúži balík kôl).

Začiatok hry

- Prvého hráča si zvolíte ľubovoľne (napr. kto bol naposledy pri mori).

Ako priebeha kolo



① **Karta kola** – prvý hráč v poradí otočí kartu kola.

② **Ťah hráča** (fázy):

① **Akčná fáza** – použi **3 akcie** (ľubovoľná kombinácia, akcie môžeš opakovať).

Zoznam akcií (viac sa o nich dozvieš na strane 12–14):

- ➡ **Vloženie organizmu**
- ↻ **Nahradenie organizmu**
- ➡ **Presun organizmu**
- ↔ **Výmena organizmov**
- ✕ **Výmena kariet**

② **Bonusové body** (voliteľné) – zober alebo ukradni kartu bonusových bodov ak si splnil jej podmienky.

③ **Odhodenie kariet** – môžeš odhodiť nepotrebné karty z ruky.

④ **Dotiahnutie kariet** – ťahaj kým nemáš na ruke presne 6 kariet.

③ **Ťah nasledujúceho hráča**

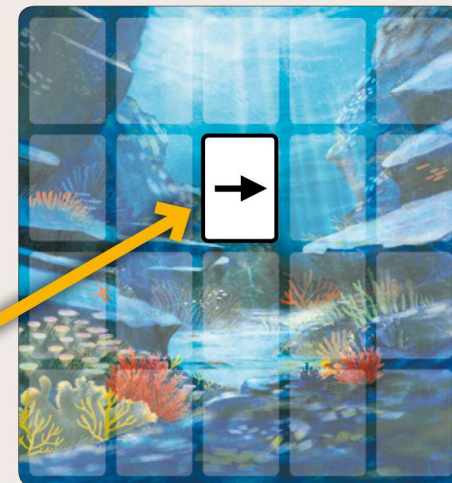
④ **Koniec kola** – keď skončí ťah posledného hráča, nasleduje ďalšie kolo.

Poznámka:

Počas hry nájdeš zoznam akcií a priebeh kola na **referenčnej karte**.

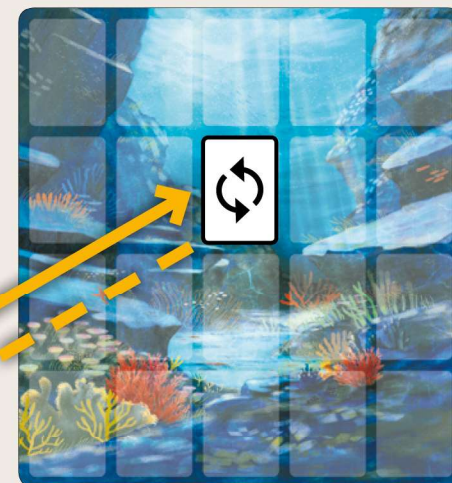
Akcia: vloženie organizmu

- ➡ **Akcia: vloženie organizmu** ti umožňuje z **ruky** vložiť **kartu organizmu** na prázdne miesto v **hernej podložke**.
- Na každé miesto v **hernej podložke** môžeš vložiť maximálne 1x **kartu organizmu**.



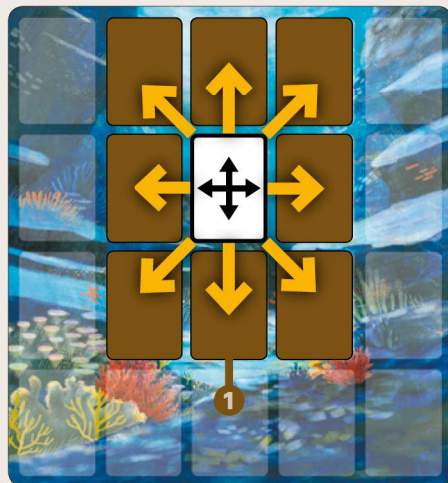
Akcia: nahradenie organizmu

- ↻ **Akcia: nahradenie organizmu** ti umožňuje nahraď existujúcu **kartu organizmu** v **hernej podložke** za novú z **ruky**.
- Pôvodnú nahradenú **kartu organizmu** z **hernej podložke** si vezmi na **ruku**.



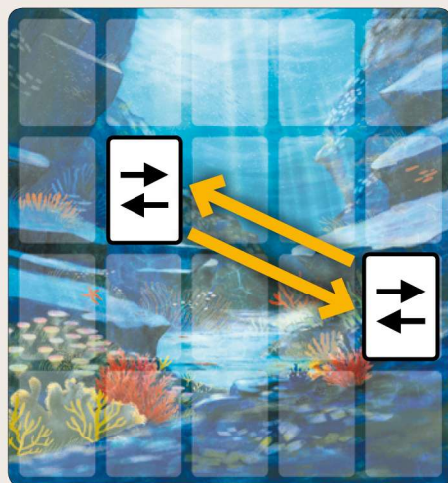
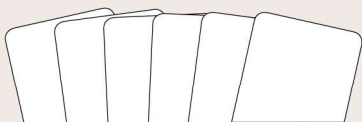
Akcia: presun organizmu

- **Akcia: presun organizmu** ti umožňuje presunúť existujúcu **kartu organizmu** v **hernej podložke** na prázdne **susedné miesto** ①.
- **Susedné miesto** je jedno vedľajšie miesto naľavo, napravo, hore, dole a aj diagonálne.
- **Kartu organizmu** môžeš presunúť viackrát za ťah. Pri viacnásobnom presune tej istej **karty organizmu** musí byť prázdne len cieľové miesto (*nepotrebuješ priamu voľnú cestu*).



Akcia: výmena organizmov

- **Akcia: výmena organizmov** ti umožňuje navzájom vymeniť dve existujúce **karty organizmov** v **hernej podložke**.
- **Karty organizmov**, ktoré chceš vymeniť, môžu byť od seba ľubovoľne vzdialené.



Akcia: výmena kariet

- **Akcia: výmena kariet** ti umožňuje už počas **akčnej fázy** vymeniť nepotrebné **karty organizmov** z **ruky** a potiahnuť nové.
- Postup odhadzovania a ťahania funguje rovnako ako pri **fáze: "odhodenie kariet"** a **"dotiahnutie kariet"** (*pozri ďalšiu kapitolu*).

Odhadzovanie a ťahanie kariet

- Karty vyhadzuješ a ťaháš v týchto prípadoch:
 - ① počas **akčnej fázy** ak použiješ **akciu: výmena kariet** (za 1 akciu).
 - ② počas **fázy: odhodenie kariet** a **dotiahnutie kariet** (zadarmo).

Poznámka:

Ako prebieha kolo a zoznam všetkých fáz nájdeš na strane 11 alebo na **referenčnej karte**.

Ako odhadzovať a dotahovať karty

①-②-✓

① Odhodenie kariet

- ① Vyber si **0-6 kariet organizmov** z **ruky**, ktoré chceš odhodiť, a vylož ich pred seba.

② Dotiahnutie kariet

- ① Ťahaj **karty organizmov** kým nemáš na **ruke** presne **6 kariet**. Ťahať môžeš v ľubovoľnom pomere z ťahacích aj odhadzovacích balíkov.
- ② Vyložené karty na odhodenie (z kroku ① **odhodenie kariet**) odhod' do správnych odhadzovacích balíkov podľa ich hodnoty.

- Počas ťahania si môžeš karty priebežne pozerať a podľa toho meniť stratégiu ťahania. S ostatnými hráčmi sa však môžeš dohodnúť, že je to zakázané (*všetci musia súhlasiť*).
- Ak sa minie ťahací balík, zamiešaj karty z odhadzovacieho balíka tej istej hodnoty a polož ich na jeho miesto.

Príklady priebehu hry

Prvé kolo

① Akčná fáza:

- ① **Akcia 1** →: hráč vloží organizmus do hernej podložky
- ② **Akcia 2** →: hráč vloží organizmus do hernej podložky
- ③ **Akcia 3** →: hráč vloží organizmus do hernej podložky

② Bonusové body:

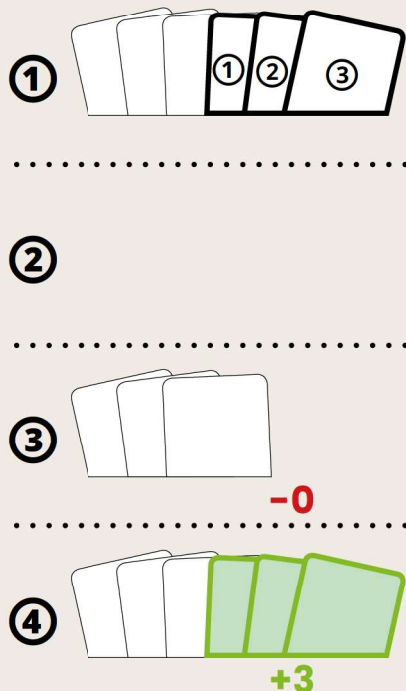
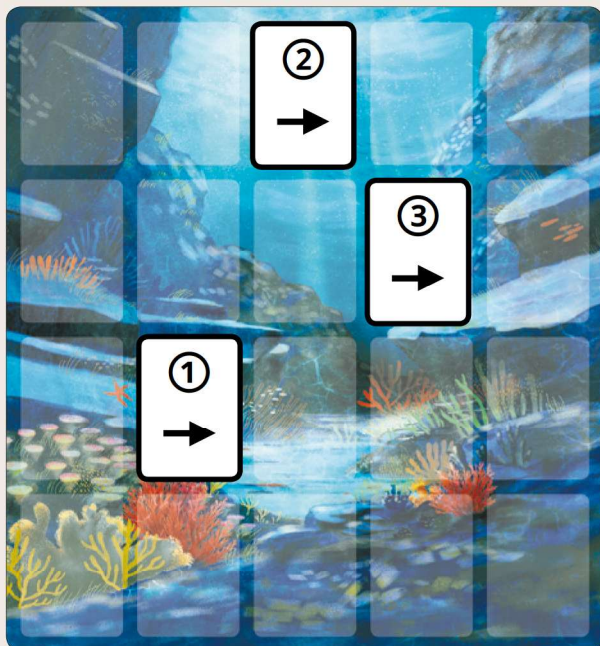
hráč nespĺňa podmienky
→ neberie si žiadnu kartu bonusových bodov

③ Odhodenie kariet:

hráč neodhodí žiadne karty (z ruky)

④ Dotiahnutie kariet:

hráč si dotiahne 3 karty aby ich mal na ruke 6



Piate kolo

① Akčná fáza:

- ① **Akcia 1** →: hráč vloží organizmus do hernej podložky
- ② **Akcia 2** →: hráč presunie organizmus v hernej podložke na susedné prázdne miesto
- ③ **Akcia 3** →: hráč v hernej podložke navzájom vymení dva existujúce organizmy

② Bonusové body:

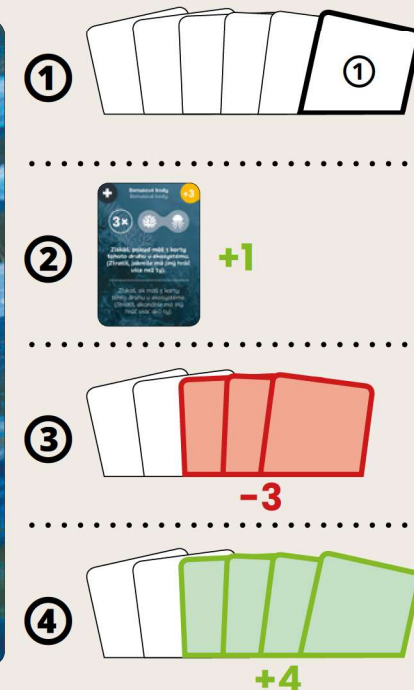
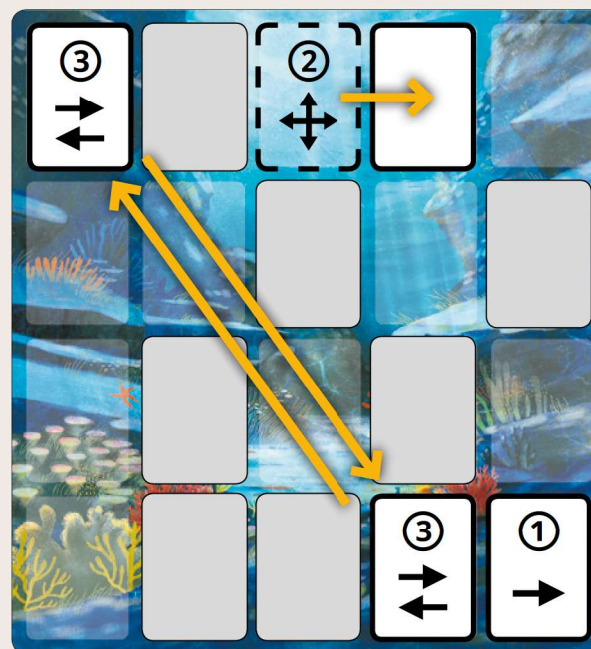
hráč spĺňa podmienky (prvý má 3× druh žahavce korály / žahavce medúzy)
→ zoberie si kartu bonusových bodov zo spoločnej plochy

③ Odhodenie kariet:

hráč odhodí 3 karty (z ruky)

④ Dotiahnutie kariet:

hráč si dotiahne 4 karty aby ich mal na ruke 6



Deviate kolo

① Akčná fáza:

- ① **Akcia 1** : hráč vymení karty na ruke
(-5× karta z ruky → +2× karta z odhadzovacieho balíka, +3× karta z ťahacích balíkov)
- ② **Akcia 2** : hráč vloží organizmus do hernej podložky
- ③ **Akcia 3** : hráč nahradí organizmus v hernej podložke za nový z ruky

② Bonusové body:

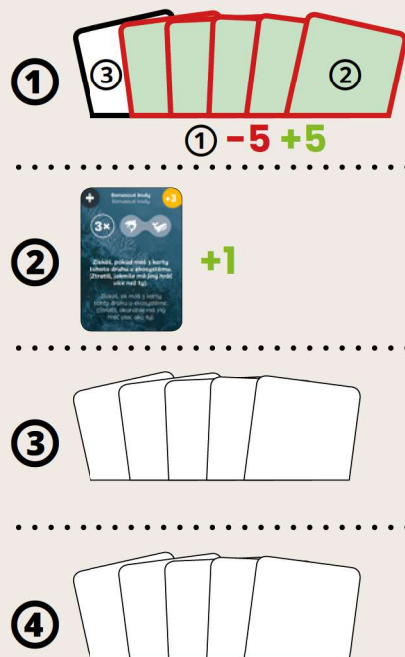
hráč spĺňa podmienky (má o 1× druh drsnokožce / morské cicavce viac ako iný hráč)
→ ukradne kartu bonusových bodov daného hráča

③ Odhodzenie kariet:

v poslednom kole už hráč neodhadzuje karty (z ruky)

④ Dotiahnutie kariet:

v poslednom kole už hráč nedotahuje karty



Koniec hry

- Hra trvá **9 kôl** (na sledovanie aktuálneho kola slúži balík kôl).
- Hra končí, keď **posledný hráč ukončí svoj ťah v poslednom kole** hry.
- Zrýchlená verzia hry je vysvetlená na strane 20 v sekcii "Variácie hry".

Úťaz

- Vyhrávaš ak máš na konci hry **najviac bodov ①**.



Ako spočítať body



- ① **Kontrola:** Skontroluj si svoju **hernú podložku** (**podmienky** všetkých **kariet organizmov**).
- ② **Oprava chýb:** Odhod' každú **kartu organizmu**, ktorá nespĺňa **podmienky**. Potom znovu skontroluj zostatok. Opakuj, kým nie sú **podmienky** v **hernej podložke** v poriadku.
- ③ **Body za organizmy:** Spočítaj si body každej unikátnej **karty organizmu** v **hernej podložke**. Ak tam máš dve rovnaké karty, body ti dá len jedna z nich.
- ④ **Bonusové body:** Spočítaj si body každej **karty bonusových bodov**, ktorú vlastniš na konci hry (*ak si sa s nimi rozhodol hrať*).
- ⑤ **Nájdí víťaza:** Zisti kto z hráčov má najviac bodov.

Remíza

- Ak nastane remíza**, v poradí porovnaj kritériá zo zoznamu až kým jeden z vás nespĺní jedno z kritérií.
 - ① Máš väčší počet rôznych (**unikátnych**) druhov organizmov v **hernej podložke**.
 - ② Máš väčší počet **kariet bonusových bodov**.
 - ③ Máš väčší počet rôznych (**unikátnych**) **kariet organizmov** za 5 bodov v **hernej podložke**.

Bonusové body (voliteľné)

- Za **karty bonusových bodov** ②, ktoré počas hry získaš, dostaneš **body**.
- Získaš ich ak máš v **hernej podložke** uvedený počet druhov organizmov alebo ak si prvý vyplnil celú **hernú podložku kartami organizmov** (20 kariet).
- Môžeš ich získať (alebo ukradnúť) len vo **fáze "bonusové body"** – musíš si všimnúť, že spĺňaš **podmienky získania** ③ niektoré z nich. Ak na to zabudneš, musíš počkať na ďalšie kolo.
- Môžeš ich stratiť ak ti ju iný hráč ukradne počas jeho **fázy: "bonusové body"**. Musí ukázať, že má o 1 kartu požadovaného druhu viac ako ty.
- V jednom ťahu ich môžeš získať alebo ukradnúť viackrát (ak spĺňaš podmienky).
- **Karta bonusových bodov: "prvý vyplnený ekosystém"** ② je špeciálna – ak získaš túto kartu, už ju nemôžeš stratiť.



- ① typ karty ③ podmienky získania
② body ④ vysvetľujúci text

Orientačné skóre

hodnotenie	bez bonusových bodov	s bonusovými bodmi
začiatokník	30–45 bodov	35–50 bodov
priemerný hráč	45–60 bodov	50–65 bodov
pokročilý hráč	60–80 bodov	65–85 bodov
maximálne skóre	80–85 bodov	85–100 bodov

Variácie hry

Základná hra (2-4 hráči)

- Základná verzia hry je pre 2-4 hráčov. Funguje podľa pravidiel opísaných v knižke.

Zrýchlená hra (2-4 hráči)

- Zrýchlenú hru vieš hrať v ktorejkoľvek verzii.
- **Pravidlá uprav takto:**
 - ① Hráči hrajú v každom kole súčasne (využívajú akcie naraz). Ak chcú dvaja hráči potiahnuť tú istú kartu, vezme si ju kto je rýchlejší.

Sólo hra (1 hráč)

- Hru si môžeš zahrať individuálne v sólo verzii.
- Pre túto verziu hry platia **bežné základné pravidlá** bez zmien.
- V sólo hre môžeš trénovať alebo skúsiť zlepšiť svoj osobný rekord.

Tímová hra (2 vs 2)

- Hru môžeš hrať v tímoch vo verzii dvaja proti dvom.
- **Pravidlá uprav takto:**
 - ① Spoj 2× **hernú podložku** do jednej väčšej plochy (40 miest). Všetci v tíme hrajú spoločne na svojej spojenej **hernej podložke**.
 - ② **Okolie** = všetky karty v **rovnakom stĺpci a 3 miesta naľavo a napravo v riadku**.
 - ③ Vyhráva tím, ktorý má najväčší počet bodov.

Kooperatívna hra (2-4 hráči)

- Hru môžu hrať všetci hráči spoločne v kooperatívnej verzii ako jeden tím.
- Táto verzia je vhodná pre rodičov s menšími deťmi.
- **Pravidlá uprav takto:**
 - ① Spoj **hernú podložku** každého hráča do jednej väčšej plochy (podľa počtu hráčov 40 / 60 / 80 miest). Všetci hráči hrajú na rovnakej spojenej hernej podložke.
 - ② V kooperatívnej hre nie je víťaz, ide o zábavu, učenie a zlepšovanie spoločného rekordu.

Zoznam kariet organizmov

	unikátne	s kópiami	1 bod	2 body	3 body	4 body	5 bodov
	4*	12*	9*	3*	0*	0*	0*
	4*	12*	9*	3*	0*	0*	0*
	3*	9*	0*	3*	3*	0*	3*
	3*	9*	3*	0*	3*	0*	3*
	6*	18*	3*	6*	3*	3*	3*
	4*	12*	0*	0*	6*	3*	3*
	3*	9*	0*	3*	3*	3*	0*
	3*	9*	0*	3*	3*	0*	3*
	6*	18*	6*	6*	3*	3*	0*
	3*	9*	0*	0*	3*	3*	3*
	7*	21*	6*	6*	3*	3*	3*
	5*	15*	0*	3*	3*	6*	3*
	5*	15*	0*	0*	3*	6*	6*
	4*	12*	0*	0*	0*	6*	6*
	60*	180*	36*	36*	36*	36*	36*

Encyklopédia organizmov

- Ku hre „Biodio – stredozemné more“ sme vytvorili encyklopédiu organizmov, ktorá slúži ako sprievodný edukatívny materiál.
- Nájdeš tam všetky **karty organizmov** z hry a ich **podmienky**.
- Dozvieš sa v nej množstvo zaujímavostí o morských organizmoch.

naskenuj QR kód
url link (pridáme)

Legenda a index pojmov

Legenda ku ikonám kariet



druh organizmu:
planktón



druh organizmu:
morské červy



druh organizmu:
mäkkýše



druh organizmu:
morské riasy



druh organizmu:
ostnatokožce



druh organizmu:
hlavonožce



druh organizmu:
žahavce korály



druh organizmu:
žahavce medúzy



druh organizmu:
kôrovce



druh organizmu:
kostnaté ryby hejnové



druh organizmu:
drsnokožce



druh organizmu:
morské plazy



druh organizmu:
kostnaté ryby dravé



druh organizmu:
morské cicavce



vítazné body



druh karty:
karta kola



druh karty:
bodovacia karta



druh karty:
referenčná karta



podmienka:
bez možností



podmienka:
vyber 1 z možností

Index pojmov

- Akcia:** jeden úkon z viacerých možností, ktorý môžeš urobiť vo svojom ťahu (strana 11)
- Akčná fáza:** prvá fáza v ťahu, kedy využívaš svoje 3 akcie (strana 11)
- Body:** číslo v žltom kruhu – súčet bodov určuje kto vyhráva (strana 18)
- Bonusové body:** špeciálna karta, ktorá ti pridáva body ak ju získaš (strana 19)
- Fáza:** jedna zo štyroch častí v ťahu, ktorá hovorí čo vtedy môžeš robiť (strana 11)
- Okolie:** všetky karty v rovnakom stĺpci a riadku od karty/miesta v hernej podložke (strana 9)
- Herná podložka:** vlastný priestor kde vkladáš karty organizmov (strana 7)
- Karta organizmu:** hlavná herná karta s podmienkami a bodmi (strana 8)
- Karty v ruke hráča:** vlastný priestor na ruke, kde držiš maximálne 6 svojich kariet (strana 7)
- Podmienka:** definuje čo musíš splniť, aby si mohol kartu vložiť do hernej podložky (strana 9)
- Spoločná plocha:** priestor so všetkými ťahacími a odhadzovacími balíkmi (strana 7)
- Ťah hráča:** zoznam úkonov, ktoré vykonáš v jednom kole a v určenom poradí (strana 11)

Autori hry

Návrh hry: Lebo Mädvéd' ®

Návrh pravidiel: Lebo Mädvéd' ®

Grafický dizajn: Lebo Mädvéd' ®

Ilustrácie: Blanka Török

Spolupráca: Ida Baranasic

O nás (Lebo mädvéd')

Lebo mädvéd' je dizajnérske štúdio. Navrhujeme originálne spoločenské hry pre zvedavé mysle. Objav náučné hry a darčeky, ktoré prirodzene rozvíjajú kreativitu, podporujú vzdelávanie a budujú nezabudnuteľné spoločné zážitky.



web
lebomadved.sk



instagram
@lebomadved



youtube
@lebomadved



facebook
@lebomadved

Podakovanie

Ďakujeme všetkým, ktorí nás akoukoľvek formou podporili v crowdfundingovej kampani.

Ďakujeme všetkým playtesterom, vďaka ktorým sme hru doladili do detailov.

Ďakujeme Bianke Török za spoluprácu a tvorbu krásnych ilustrácií.

Ďakujeme Ide Baranasic za odborné rady pri návrhu hry.

Ďakujeme hlavnému partnerovi hry Biodio, VÚB banke, za finančnú podporu pri vzniku hry.

Ďakujeme všetkým, ktorí sa akýmkoľvek spôsobom pričínili o vznik hry Biodio.

Ďakujeme organizáciám Impact Games a OU Podum pri spolupráci na grantovom projekte.

Tento projekt bol spolufinancovaný s podporou Európskej únie v rámci programu Erasmus+. Obsah tohto výstupu reprezentuje výlučne názory autorov a Európska komisia nenesie zodpovednosť za akékoľvek použitie informácií, ktoré sú v ňom obsiahnuté.

**LEBO
MÄDVÉD'**

Návrh:

Lebo Mädvéd' ®, © 2026
všetky práva vyhradené
lebomadved.sk
navrhnuté na Slovensku

Výrobca:

Bear Design, s.r.o.
Račianska 1575/78
83102 Bratislava, Slovensko
info@lebomadved.sk