

Biodio

STŘEDOZEMNÍ MOŘE

Pravidla



1-4 hráči



od 10+



45 - 90 min



CZ jazyk

LEBO
MÁDVES

Úvod

O hře

„Blodio – Středozemní moře“ je karetní společenská hra pro **1–4 hráče**, ve které **buduješ svůj vlastní mořský ekosystém** a snažíš se nasbírat **co nejvíce bodů**. Během **9 kol** vkládáš **karty organismů** do své herní podložky, od planktonu či malých rybek až po majestátní velryby.



1–4 hráči



od 10+



45–90 min



9 kol



3 akce

O ekosystému

Během hry se **snažíš vyplnit všech 20 prázdných míst** v podložce **kartami organismů** (rostliny a živočichové). Každá karta má **specifické podmínky**, které musíš splnit předtím, než ji vložíš do herní podložky. Organismy jsou mezi sebou propojené – stejně jako ve skutečné přírodě.

Videoprávidla

Podívej se na videoprávidla (10 minut) pokud se chceš pravidla naučit rychle. Tato knížka slouží jako úplná reference pravidel.

naskenuj QR kód
url odkaz (doplníme)

Důležité:

Když při čtení pravidel uvidíš tento znak **❶** (číslo v kruhu), znamená to, že text odkazuje na obrázek. Podle něj lépe zjistíš, co pojem znamená, nebo jak komponenta vypadá ve hře.

Obsah

Pravidla

Komponenty	3
Cíl hry	4
Příprava hry	5
Příprava a rozdání karet	5
Společná plocha	7
Herní podložka	7
Karty v ruce hráče	7
Karta organismu	8
Podmínky organismu	9
Vyhodnocení podmínek	10
Průběh hry	11
Začátek hry	11
Průběh kola	11
Seznam akcí	12
Akce: vložení organismu	12
Akce: nahrazení organismu	12
Akce: přesun organismu	13
Akce: výměna organismů	13
Akce: výměna karet	14
Odhozování a dobírání karet	14
Příklady průběhu hry	15
První kolo	15
Páté kolo	16
Deváté kolo	17
Konec hry	18
Výpočet bodů	18
Remíza	18
Bonusové body (volitelné)	19

Další informace

Varianty hry	20
Základní hra (2–4 hráči)	20
Zrychlená hra (2–4 hráči)	20
Sólo hra (1 hráč)	20
Týmová hra (2 vs 2)	20
Kooperativní hra (2–4 hráči)	20
Seznam karet organismů	21
Legenda a rejstřík pojmů	22

Komponenty

Hra obsahuje **201 karet** a **4 herní podložky**.

36* karta **organismu (1 bod)**



36* karta **organismu (2 body)**



36* karta **organismu (3 body)**



36* karta **organismu (4 body)**



36* karta **organismu (5 bodů)**



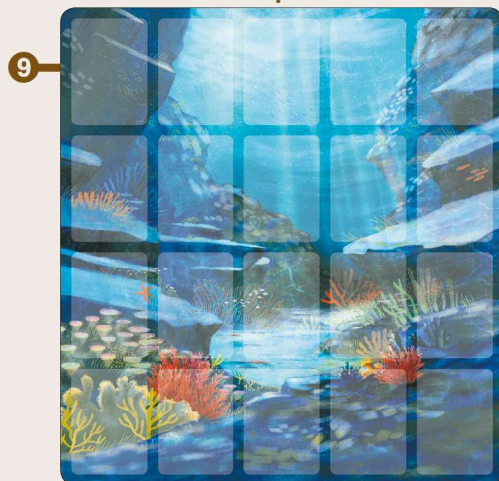
8* karta **bonusových bodů**



9* karta kola



4* herní podložka



Ako prebieha kolo

- Karta kola**
prvý hráč v poradí otočí kartu kola
- Tah hráča (tah)**
 - Akčná fáza**
prvých 3 akcie
 - Bonusové body**
zober kartu ak spĺňa podmienky
 - Odhodenie kariet**
možnosť odhodlať nepotrebné karty
 - Dotiahnutie kariet**
ťahaj kým nemáš na ruke 6 kariet
- Tah nasledujúceho hráča**
keď predtým hráč skončil svoj ťah
- Koniec kola**
keď posledný hráč skončil svoj ťah

Zoznam akcií

- Vloženie organizmu**
vložiť z ruky na hernú podložku (do hry)
- Nahradenie organizmu**
existujúci v hre za nový z ruky
- Presun organizmu**
existujúci v hre na susedné miesto
- Výmena organizmov**
dve existujúce v hre navzájom
- Výmena kariet**
odhodlať 1-6 z ruky a ťahaj kým nemáš 6

podmienka: bez možnosti
podmienka: výber z možnosti
vítězné body

4* referenční karta (pomůcka)

Cíl hry

Vyhráváš pokud máš na konci hry (po 9 kolech) **nejvíce bodů**.

Body (číslo ve žlutém kruhu) získáš jen za různé (unikátní) **karty organismů 1 2 3 4 5** ve tvé **herní podložce 9** a za **karty bonusových bodů 7** (pokud se s nimi rozhodneš hrát).



příklad finálního ekosystému (po 9 kolech) za **61 bodů**

Příprava hry

• Připrav tyto části:

- společná plocha 1** – dobírací a odhazovací balíčky a **balíček bonusových bodů**
- herní podložka 2** – prostor kde během hry vkládáš **karty organismů**
- karty v ruce hráče 3** – skryté karty, které držíš v ruce

Příprava a rozdání karet



- 1 Zamíchej každý **balíček organismů (1-5 bodů) 1 2 3 4 5** zvlášť a vlož je do **společné plochy 1**.
- 2 Z každého **balíčku organismů (1-5 bodů) 1 2 3 4 5** odhod' 3× kartu do příslušného odhazovacího balíčku (téže hodnoty).
- 3 Seřaď **balíček kol 6** vzestupně („první kolo“ navrch) a vlož ho do **společné plochy 1**.
- 4 Každému hráči dej 1× **referenční kartu 8** a 1× **herní podložku 2**.
- 5 Rozdej **startovní karty organismů** do **rukou hráčů 3**:
3× **organismus (1 bod) 1**, 2× **organismus (2 body) 2**, 1× **organismus (3 body) 3**

Když jsi hru už jednou hrál, můžeš hrát i s **kartami bonusových bodů 7**:

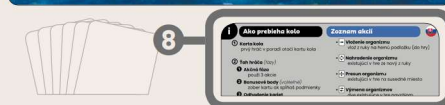
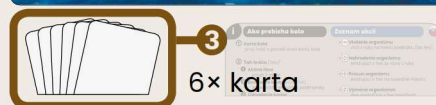
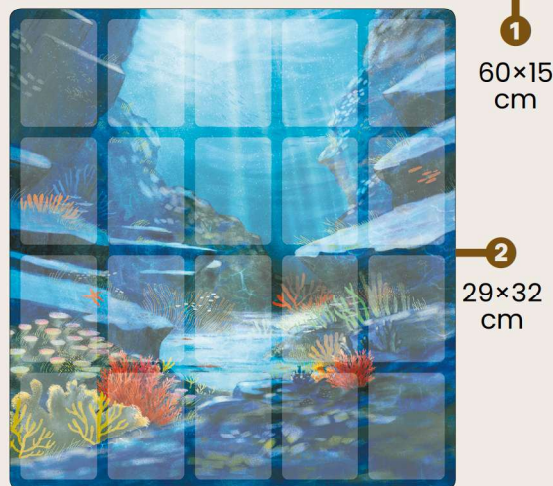
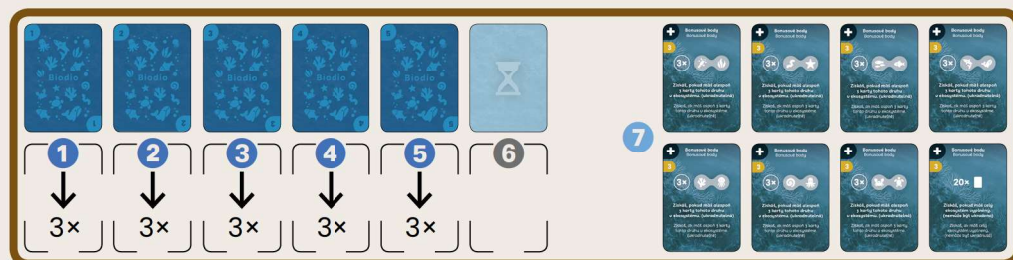
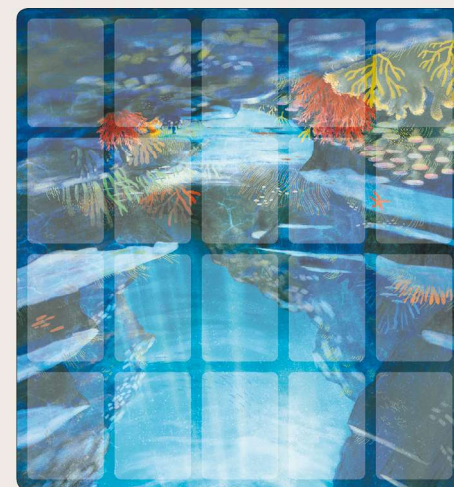
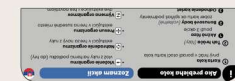
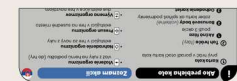
- 6 Otoč a vylož všechny **karty bonusových bodů 7** do **společné plochy 1**.

Poznámka:

Když hraješ hru poprvé, doporučujeme ti ji zahrát aspoň jednou bez **karet bonusových bodů 7**.

Poznámka:

Společnou plochu 1 můžeš prostorově uspořádat i jinak – tak aby se ti vešla na stůl.



Společná plocha

- Společná plocha 1** je prostor, kde jsou všechny **dobírací a odhazovací balíčky** a **balíček bonusových bodů** (pokud se s ním rozhodneš hrát).
- Využívají ji všichni hráči.



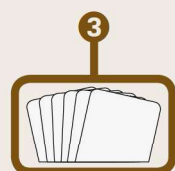
Herní podložka

- Herní podložka 2** je tvůj vlastní prostor, kde vkládáš **karty organismů**.
- Během hry **se snažíš vyplnit všech 20 prázdných míst v herní podložce**.
- Ostatní hráči ti do ní nemohou zasahovat.
- Na začátku hry je prázdná.



Karty v ruce hráče

- V **ruce 3** můžeš mít **maximálně 6 karet** v libovolném poměru z **karet organismů**.
- S jiným hráčem se můžeš kdykoli dohodnout a vyměnit libovolný počet karet z **ruky** (i 1 za 2, i mimo tvůj tah).
- Pokud nastane moment, že máš v **ruce** více než 6 karet, okamžitě odhod' libovolné přebytečné karty do odhazovacích balíčků podle jejich hodnoty (1-5 bodů).



6× karta

Karta organismu

- Karty organismů** jsou nejdůležitější karty ve hře a jsou rozděleny do pěti kategorií podle bodů (1 až 5).
- Čím je **karta organismu** cennější, tím těžší je ji vložit do **herní podložky**.
- Každá **karta organismu** (*unikátní organismus*) má ve hře 3 stejné kopie.



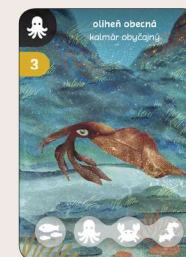
- druh organismu**
- název organismu**
- body**
- podmínky organismu**



organismus (1 bod)



organismus (2 body)



organismus (3 body)



organismus (4 body)



organismus (5 bodů)

Poznámka:

Seznam všech karet a druhů organismů najdeš na stranách 21-22.

Podmínky organismu

- Aby mohla **karta organismu** existovat v **herní podložce**, musíš splnit její **podmínky 1**.
- **Podmínky** říkají, co **karta organismu** potřebuje ve svém **okolí 2** – potravu, útočiště či partnera do symbiózy.
- **Okolí 2 karty organismu** jsou všechny karty **ve stejném sloupci i ve stejném řádku**. Díváš se z místa, kam ji chceš vložit.
- **Karty organismu (1 bod)** nemají **podmínky** a můžeš je vložit do **herní podložky** kamkoli.



Typy podmínek

- **Karta organismu** může mít 0 až 3 **podmínky 1**.
- Každá bublina představuje 1 **podmínku**, kterou musíš splnit.
- **Samostatná bublina 1** s jednou ikonou je **podmínka**, kterou musíš splnit.
- **Spojená bublina 2** s více ikonami je **podmínka** s možnostmi – stačí splnit aspoň jednu z nich.



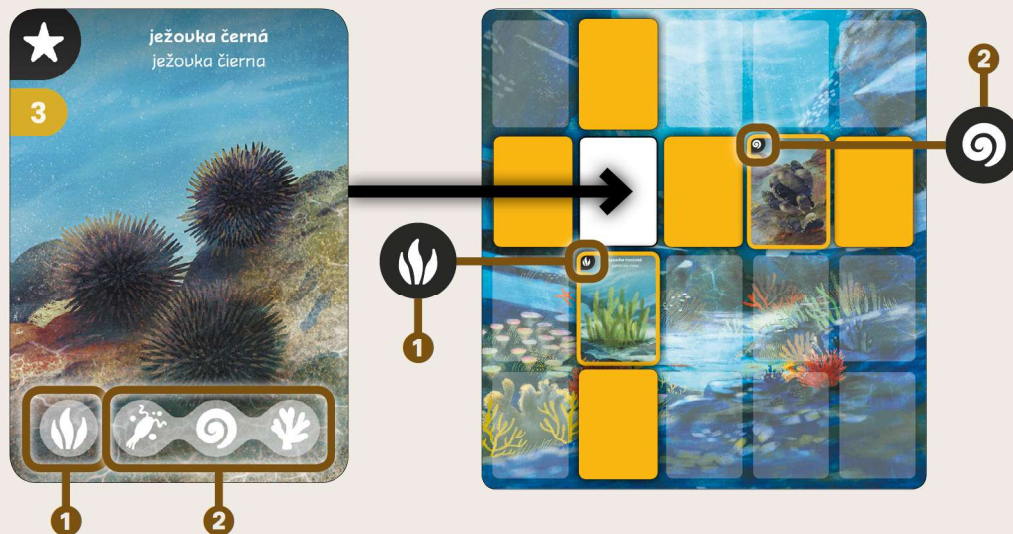
Uyhodnocení podmínek

1-2-✓

- Princip během akční fáze:** Do **herní podložky** můžeš **kartu organismu** vložit jen pokud splňuješ její **podmínky**. Na konci **akční fáze** musí být všechny **podmínky** splněné.
- Kontrola po akční fázi:** Po **akční fázi** (když uděláš 3 akce) zkontroluj **podmínky** všech **karet organismů** v **herní podložce** (každou bublinu).
- Oprava chyb:**
 - Pokud některá karta organismu nespĺňuje **podmínky**, vrať ji zpět do své **ruky**.
 - Pokud jsi nějakou kartu vrátil do **ruky**, zkontroluj, jestli to nenarušilo **podmínky** jiných **karet organismů** v **herní podložce**.
 - Opakuj bod 1 a 2 dokud nejsou všechny **podmínky** v **herní podložce** v pořádku.

Příklad

- Pokud chceš aby **karta organismu** "ježovka černá" mohla existovat v **herní podložce**, musíš splnit její **podmínky 1, 2**.
- Organismus "ježovka černá" má 2 **podmínky** a musíš splnit obě.
- **Podmínka 1:** v okolí místa, kam ji chceš vložit musí být druh organismu "mořské řasy".
- **Podmínka 2:** v okolí místa, kam ji chceš vložit musí být aspoň jeden druh organismu z více možností – "plankton" nebo "měkkýši" nebo "žahavci koráli".



Průběh hry

- Hra trvá **9 kol** (na sledování aktuálního kola slouží balíček kol).

Začátek hry

- Prvního hráče si zvolte libovolně (např. kdo byl naposledy u moře).

Průběh kola



① **Karta kola** – první hráč v pořadí otočí kartu kola.

② **Tah hráče** (fáze):

① **Akční fáze** – použij **3 akce** (libovolná kombinace, akce můžeš opakovat).

Seznam akcí (více se o nich dozvíš na straně 12–14):

- ➡ **Vložení organismu**
- ⌛ **Nahrazení organismu**
- ➡ **Přesun organismu**
- ↔ **Výměna organismů**
- ✕ **Výměna karet**

② **Bonusové body** (volitelné) – vezmi si nebo ukradni kartu bonusových bodů pokud jsi splnil její podmínky.

③ **Odhození karet** – můžeš odhodit nepotřebné karty z ruky.

④ **Dobráni karet** – dobírej dokud nemáš v ruce přesně 6 karet.

③ **Tah následujícího hráče**

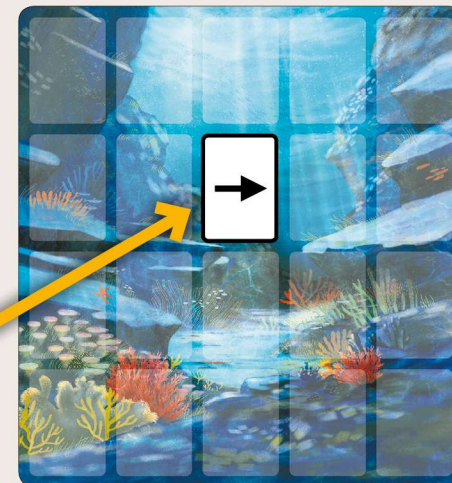
④ **Konec kola** – když skončí tah posledního hráče, následuje další kolo.

Poznámka:

Během hry najdeš seznam akcí a průběh kola na **referenční kartě**.

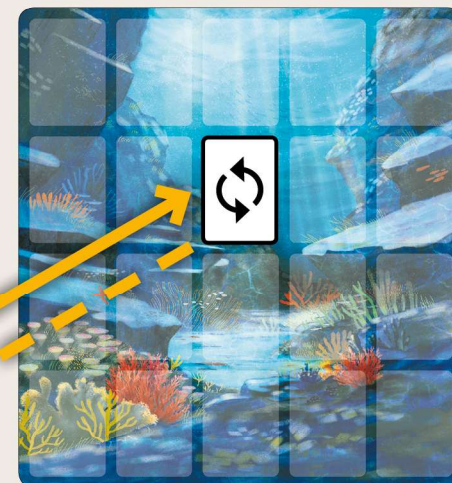
Akce: vložení organismu

- ➡ **Akce: vložení organismu** ti umožňuje z **ruky** vložit **kartu organismu** na prázdné místo v **herní podložce**.
- Na každé místo v **herní podložce** můžeš vložit maximálně 1x **kartu organismu**.



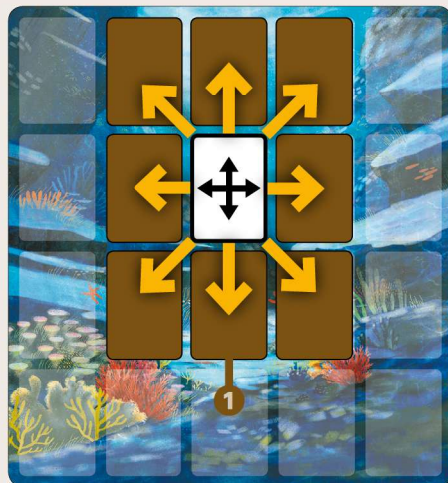
Akce: nahrazení organismu

- ⌛ **Akce: nahrazení organismu** ti umožňuje nahradit existující **kartu organismu** v **herní podložce** za novou z **ruky**.
- Původní nahrazenou **kartu organismu** z **herní podložky** si vezmi do **ruky**.



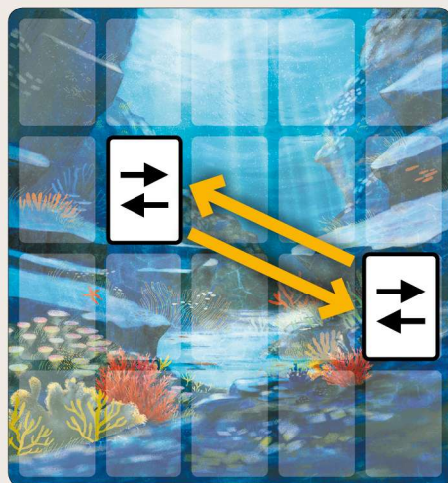
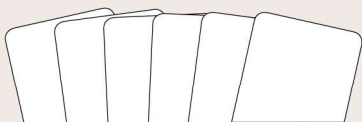
Akce: přesun organismu

- **Akce: přesun organismu** ti umožňuje přesunout existující **kartu organismu** v **herní podložce** na prázdné **sousední místo** ①.
- **Sousední místo** je jedno vedlejší místo nalevo, napravo, nahoru, dolů a i diagonálně.
- **Kartu organismu** můžeš přesunout vícekrát za tah. Při vícenásobném přesunu též **karty organismu** musí být prázdné jen cílové místo (*nepotřebuješ přímou volnou cestu*).



Akce: výměna organismů

- **Akce: výměna organismů** ti umožňuje navzájem vyměnit dvě existující **karty organismů** v **herní podložce**.
- **Karty organismů**, které chceš vyměnit, mohou být od sebe libovolně vzdálené.



Akce: výměna karet

- **Akce: výměna karet** ti umožňuje už během **akční fáze** vyměnit nepotřebné **karty organismů** z **ruky** a dobrat nové.
- Postup odhazování a dobírání funguje stejně jako u **fáze: "odhození karet"** a **"dobrání karet"** (viz *další kapitola*).

Odhazování a dobírání karet

- Karty odhazuješ a dobíráš v těchto případech:
 - ① během **akční fáze** pokud použiješ **akci: výměna karet** (za 1 akci).
 - ② během **fáze: odhození karet** a **dobrání karet** (zdarma).

Poznámka:

Jak probíhá kolo a seznam všech fází najdeš na straně 11 nebo na **referenční kartě**.

Odhazování a dobírání karet

①-②-✓

① Odhození karet

- ① Vyber si **0-6 karet organismů** z **ruky**, které chceš odhodit, a vylož je před sebe.

② Dobrání karet

- ① Dobírej **karty organismů** dokud nemáš v **ruce** přesně **6 karet**. Dobírat můžeš v libovolném poměru z dobíracích i odhazovacích balíčků.
- ② Vyložené karty na odhození (z kroku ① **odhození karet**) odhod' do správných odhazovacích balíčků podle jejich hodnoty.

- Během dobírání si můžeš karty průběžně prohlížet a podle toho měnit strategii dobírání. S ostatními hráči se však můžeš dohodnout, že je to zakázané (*všichni musí souhlasit*).
- Pokud dojde dobírací balíček, zamíchej karty z odhazovacího balíčku téže hodnoty a polož je na jeho místo.

Příklady průběhu hry

První kolo

① Akční fáze:

- ① **Akce 1** hráč vloží organismus do herní podložky
- ② **Akce 2** hráč vloží organismus do herní podložky
- ③ **Akce 3** hráč vloží organismus do herní podložky

② Bonusové body:

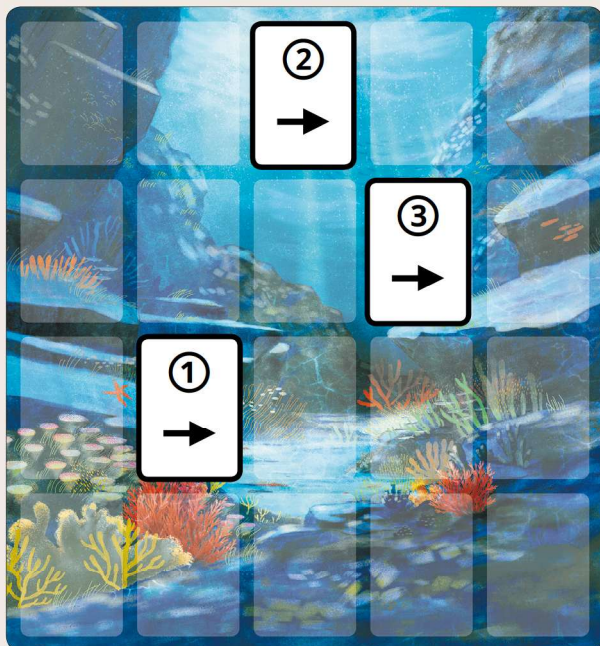
hráč nesplňuje podmínky
→ nebere si žádnou kartu bonusových bodů

③ Odhození karet:

hráč neodhodí žádné karty (z ruky)

④ Dobrání karet:

hráč si dobere 3 karty aby jich měl v ruce 6



②



-0



+3

Páté kolo

① Akční fáze:

- ① **Akce 1** hráč vloží organismus do herní podložky
- ② **Akce 2** hráč přesune organismus v herní podložce na sousední prázdné místo
- ③ **Akce 3** hráč v herní podložce navzájem vymění dva existující organismy

② Bonusové body:

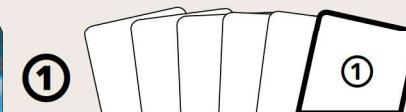
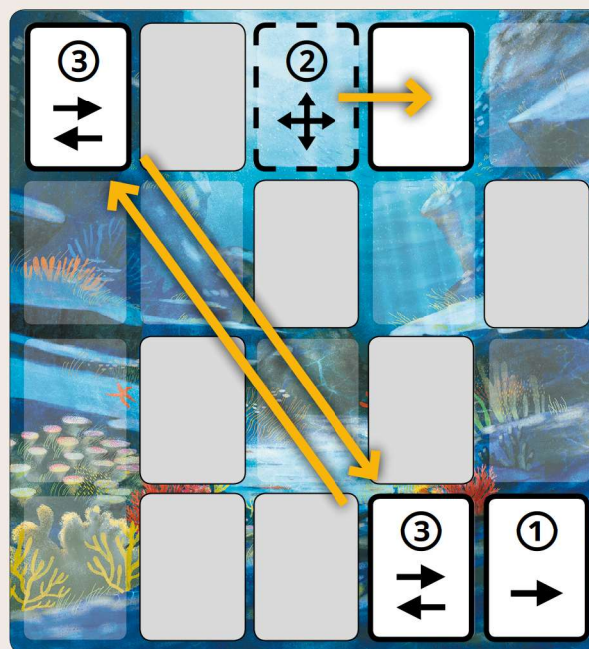
hráč splňuje podmínky (první má 3× druh žahavci koráli / žahavci medúzy)
→ vezme si kartu bonusových bodů ze společné plochy

③ Odhození karet:

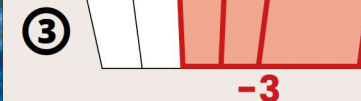
hráč odhodí 3 karty (z ruky)

④ Dobrání karet:

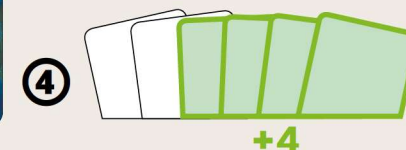
hráč si dobere 4 karty aby jich měl v ruce 6



+1



-3



+4

Deváté kolo

1 Akční fáze:

- 1 Akce 1 hráč vymění karty v ruce
(-5× karta z ruky → +2× karta z odhazovacího balíčku, +3× karta z dobíracích balíčků)
- 2 Akce 2 hráč vloží organismus do herní podložky
- 3 Akce 3 hráč nahradí organismus v herní podložce za nový z ruky

2 Bonusové body:

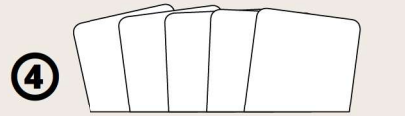
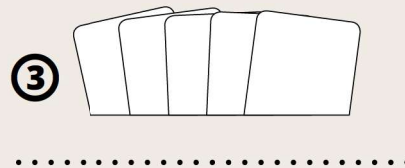
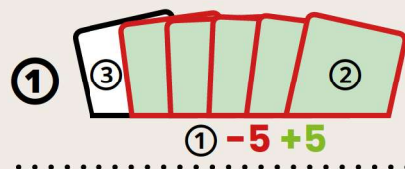
hráč splňuje podmínky (má o 1× druh paryby / mořští savci více než jiný hráč)
→ ukradne kartu bonusových bodů daného hráče

3 Odhození karet:

v posledním kole už hráč neodhazuje karty (z ruky)

4 Dobrání karet:

v posledním kole už hráč nedobírá karty



Konec hry

- Hra trvá **9 kol** (na sledování aktuálního kola slouží balíček kol).
- Hra končí, když **poslední hráč ukončí svůj tah v posledním kole** hry.
- Zrychlená verze hry je vysvětlena na straně 20 v sekci "Varianty hry".

Útěk

- Vyhráváš pokud máš na konci hry **nejvíce bodů 1**.



Úpočet bodů



- 1 **Kontrola:** Zkontroluj si svou **herní podložku** (**podmínky** všech **karet organismů**).
- 2 **Oprava chyb:** Odhoď každou **kartu organismu**, která nesplňuje **podmínky**. Potom znovu zkontroluj zbytek. Opakuj, dokud nejsou **podmínky** v **herní podložce** v pořádku.
- 3 **Body za organismy:** Spočítej si body každé unikátní **karty organismu** v **herní podložce**. Pokud tam máš dvě stejné karty, body ti dá jen jedna z nich.
- 4 **Bonusové body:** Spočítej si body každé **karty bonusových bodů**, kterou vlastníš na konci hry (*pokud ses s nimi rozhodl hrát*).
- 5 **Najdi vítěze:** Zjisti kdo z hráčů má nejvíce bodů.

Remíza

- Pokud nastane remíza**, v pořadí porovnej kritéria ze seznamu dokud jeden z vás nesplní jedno z kritérií.

- 1 Máš větší počet různých (**unikátních**) druhů organismů v **herní podložce**.
- 2 Máš větší počet **karet bonusových bodů**.
- 3 Máš větší počet různých (**unikátních**) **karet organismů** za 5 bodů v **herní podložce**.

Bonusové body (volitelné)

- Za **karty bonusových bodů** ②, které během hry získáš, dostaneš **body**.
- Získáš je pokud máš v **herní podložce** uvedený počet druhů organismů nebo pokud jsi první vyplnil celou **herní podložku kartami organismů** (20 karet).
- Můžeš je získat (nebo ukradnout) jen ve **fázi "bonusové body"** - musíš si všimnout, že splňuješ **podmínky získání** ③ některé z nich. Pokud na to zapomeneš, musíš počkat na další kolo.
- Můžeš je ztratit pokud ti ji jiný hráč ukradne během jeho **fáze: "bonusové body"**. Musí ukázat, že má o 1 kartu požadovaného druhu více než ty.
- V jednom tahu je můžeš získat nebo ukradnout vícekrát (pokud splňuješ podmínky).
- **Karta bonusových bodů: "první vyplněný ekosystém"** ② je speciální - pokud získáš tuto kartu, už ji nemůžeš ztratit.



- ① typ karty ③ podmínky získání
② body ④ vysvětlující text

Orientační skóre

hodnocení	bez bonusových bodů	s bonusovými body
začátečník	30-45 bodů	35-50 bodů
průměrný hráč	45-60 bodů	50-65 bodů
pokročilý hráč	60-80 bodů	65-85 bodů
maximální skóre	80-85 bodů	85-100 bodů

Varianty hry

Základní hra (2-4 hráči)

- Základní verze hry je pro 2-4 hráče. Funguje podle pravidel popsaných v knížce.

Zrychlená hra (2-4 hráči)

- Zrychlenou hru můžeš hrát v kterékoli verzi.
- **Pravidla uprav takto:**
 - ① Hráči hrají v každém kole současně (využívají akce naráz). Pokud chtějí dva hráči dobrat tutéž kartu, vezme si ji kdo je rychlejší.

Sólo hra (1 hráč)

- Hru si můžeš zahrát individuálně v sólo verzi.
- Pro tuto verzi hry platí **běžná základní pravidla** beze změn.
- V sólo hře můžeš trénovat nebo zkusit zlepšit svůj osobní rekord.

Týmová hra (2 vs 2)

- Hru můžeš hrát v týmech ve verzi dva proti dvěma.
- **Pravidla uprav takto:**
 - ① Spoj 2x **herní podložku** do jedné větší plochy (40 míst). Všichni v týmu hrají společně na své spojené **herní podložce**.
 - ② **Okolí** = všechny karty **ve stejném sloupci a 3 místa nalevo a napravo v řádku**.
 - ③ Vyhrává tým, který má největší počet bodů.

Kooperativní hra (2-4 hráči)

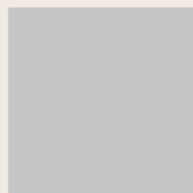
- Hru mohou hrát všichni hráči společně v kooperativní verzi jako jeden tým.
- Tato verze je vhodná pro rodiče s menšími dětmi.
- **Pravidla uprav takto:**
 - ① Spoj **herní podložku** každého hráče do jedné větší plochy (podle počtu hráčů 40 / 60 / 80 míst). Všichni hráči hrají na stejné spojené herní podložce.
 - ② V kooperativní hře není vítěz, jde o zábavu, učení a zlepšování společného rekordu.

Seznam karet organismů

	unikátní	s kopiemi	1 bod	2 body	3 body	4 body	5 bodů
	4x	12x	9x	3x	0x	0x	0x
	4x	12x	9x	3x	0x	0x	0x
	3x	9x	0x	3x	3x	0x	3x
	3x	9x	3x	0x	3x	0x	3x
	6x	18x	3x	6x	3x	3x	3x
	4x	12x	0x	0x	6x	3x	3x
	3x	9x	0x	3x	3x	3x	0x
	3x	9x	0x	3x	3x	0x	3x
	6x	18x	6x	6x	3x	3x	0x
	3x	9x	0x	0x	3x	3x	3x
	7x	21x	6x	6x	3x	3x	3x
	5x	15x	0x	3x	3x	6x	3x
	5x	15x	0x	0x	3x	6x	6x
	4x	12x	0x	0x	0x	6x	6x
	60x	180x	36x	36x	36x	36x	36x

Encyklopedie organismů

- Ke hře „Biodio – Středozemní moře“ jsme vytvořili encyklopedii organismů, která slouží jako doprovodný edukativní materiál.
- Najdeš tam všechny **karty organismů** z hry a jejich **podmínky**.
- Dozvíš se v ní množství zajímavostí o mořských organismech.



naskenuj QR kód
url odkaz (doplníme)

Legenda a rejstřík pojmů

Legenda k ikonám karet

	druh organismu: plankton		druh organismu: mořští červi		druh organismu: měkkýši
	druh organismu: mořské řasy		druh organismu: ostnokožci		druh organismu: hlavonožci
	druh organismu: žahavci koráli		druh organismu: žahavci medúzy		druh organismu: korýši
	druh organismu: kostnaté ryby hejnové		druh organismu: paryby		druh organismu: mořští plazi
	druh organismu: kostnaté ryby dravé		druh organismu: mořští savci		vítězné body
	druh karty: karta kola		druh karty: bodovací karta		druh karty: referenční karta
	podmínka: bez možností		podmínka: vyber 1 z možností		

Rejstřík pojmů

- **Akce:** jeden úkon z více možností, který můžeš udělat ve svém tahu (strana 11)
- **Akční fáze:** první fáze v tahu, kdy využíváš své 3 akce (strana 11)
- **Body:** číslo ve žlutém kruhu – součet bodů určuje kdo vyhrává (strana 18)
- **Bonusové body:** speciální karta, která ti přidává body pokud ji získáš (strana 19)
- **Fáze:** jedna ze čtyř částí v tahu, která říká co tehdy můžeš dělat (strana 11)
- **Okolí:** všechny karty ve stejném sloupci a řádku od karty/místa v herní podložce (strana 9)
- **Herní podložka:** vlastní prostor kde vkládáš karty organismů (strana 7)
- **Karta organismu:** hlavní herní karta s podmínkami a body (strana 8)
- **Karty v ruce hráče:** vlastní prostor v ruce, kde držíš maximálně 6 svých karet (strana 7)
- **Podmínka:** definuje co musíš splnit, abys mohl kartu vložit do herní podložky (strana 9)
- **Společná plocha:** prostor se všemi dobíracími a odhazovacími balíčky (strana 7)
- **Tah hráče:** seznam úkonů, které vykonáš v jednom kole a v určeném pořadí (strana 11)

Autoři hry

Návrh hry: Lebo Mädvéd' ®

Návrh pravidel: Lebo Mädvéd' ®

Grafický design: Lebo Mädvéd' ®

Ilustrace: Blanka Török

Spolupráce: Ida Baranasic

O nás (Lebo mädvéd')

Lebo mädvéd' je designérské studio. Navrhujeme originální společenské hry pro zvědavé mysli. Objev naučné hry a dárky, které přirozeně rozvíjejí kreativitu, podporují vzdělávání a budují nezapomenutelné společné zážitky.



web
lebomadved.sk



instagram
@lebomadved



youtube
@lebomadved



facebook
@lebomadved

Poděkování

Děkujeme všem, kteří nás jakoukoli formou podpořili v crowdfundingové kampani.

Děkujeme všem playtesterům, díky kterým jsme hru doladili do detailů.

Děkujeme Biance Török za spolupráci a tvorbu krásných ilustrací.

Děkujeme Idě Baranasic za odborné rady při návrhu hry.

Děkujeme hlavnímu partnerovi hry Biodio, VÚB bance, za finanční podporu při vzniku hry.

Děkujeme všem, kteří se jakýmkoli způsobem přičinili o vznik hry Biodio.

Děkujeme organizacím Impact Games a OU Podum při spolupráci na grantovém projektu.

Tento projekt byl spolufinancován s podporou Evropské unie v rámci programu Erasmus+. Obsah tohoto výstupu reprezentuje výlučně názory autorů a Evropská komise nenese odpovědnost za jakékoli použití informací, které jsou v něm obsaženy.



Návrh:

Lebo Mädvéd' ®, © 2026
všechna práva vyhrazena
lebomadved.sk
navrženo na Slovensku

Výrobce:

Bear Design, s.r.o.
Račianska 1575/78
83102 Bratislava, Slovensko
info@lebomadved.sk