

Biodio

STREDOZEMNÉ MORE

Pravidlá



1-4 hráči



od 10+



40-90 min



SK

LEBO
MÄDVES

Úvod

O hre

„Biodio: Stredozemné more“ je kartová spoločenská hra pre **1-4 hráčov**, v ktorej **buduješ svoj vlastný morský ekosystém** a snažíš sa nazbierať **čo najviac bodov**. Počas **9 kôl** vkladáš **karty organizmov** do svojej hernej podložky – od planktónu či malých rybiek až po majestátne veľryby.



1-4 hráči



od 10+



40-90 min



9 kôl



3 akcie v ťahu

O ekosystéme

Počas hry sa **snažíš vyplniť všetkých 20 prázdnych miest** v podložke **kartami organizmov** (rastliny a živočchy). Každá karta má **špecifické podmienky**, ktoré musíš splniť predtým, než ju vložíš do hernej podložky. Organizmy sú medzi sebou prepojené – rovnako ako v skutočnej prírode.

Videoprávidlá

Pozri si videoprávidlá, ak sa chceš právidlá naučiť rýchlo. Knička slúži ako úplná referencia.



naskenuj QR kód
lebonadved.sk/biodio-more-pravidla

Dôležité:

Ak počas čítania právidiel uvidíš tento znak **1** (číslo v kruhu), znamená to, že text odkazuje na obrázok. Podľa neho lepšie zistíš, čo pojem znamená alebo ako komponent vyzerá v hre.

Obsah

Právidlá

Komponenty	3
Ciel' hry	4
Príprava hry	5
Ako pripraviť a rozdať karty	5
Spoločná plocha	7
Herná podložka	7
Karty v ruke hráča	7
Karta organizmu	8
Podmienky organizmu	9
Typy podmienok	9
Ako vyhodnotiť podmienky	10
Príklad	10
Priebeh hry	11
Začiatok hry	11
Priebeh kola	11
Zoznam akcií	12
Akcia: vloženie organizmu	12
Akcia: nahradenie organizmu	12
Akcia: presun organizmu	13
Akcia: výmena organizmov	13
Akcia: výmena kariet	14
Odhadzovanie a ťahanie kariet	14
Príklady priebehu hry	15
Prvé kolo	15
Piate kolo	16
Deviate kolo	17
Koniec hry	18
Ako spočítať body	18
Remíza	18
Bonusové body	19
Orientačné skóre	19

Ďalšie informácie

Variácie hry	20
Základná hra (2-4 hráči)	20
Zrýchlená hra (2-4 hráči)	20
Sólo hra (1 hráč)	20
Tímová hra (2 vs 2)	20
Kooperatívna hra (2-4 hráči)	20
Encyklopédia	21
Slovník pojmov	21
Legenda	22
Ikony organizmov	22
Ikony podmienok	22
Ikony kariet	22

Komponenty

- Hra obsahuje **209 kariet** a **4 herné podložky**.



Cieľ hry

- Vyhrávaš, ak máš na konci hry (po 9 kolách) **najviac bodov**.
- Body** (číslo v žltom páse) získáš len za rôzne (unikátne) **karty organizmov 1 2 3 4 5** v tvojej **hernej podložke 10** a za **karty bonusových bodov 6** (ak sa s nimi rozhodneš hrať).



příklad finálního ekosystému (po 9 kolách) za **61 bodov**

Príprava hry

- Priprav tieto časti:

spoločná plocha ① – ťahacie a odhadzovacie balíky a **karty bonusových bodov**

herná podložka ② – priestor, kde počas hry vkladáš **karty organizmov**

karty na ruke hráča ③ – skryté karty, ktoré držiš v ruke

Ako pripraviť a rozdať karty



- ① Zamiešaj všetky **balíky organizmov (1–5 bodov) ① ② ③ ④ ⑤** zvlášť a vlož ich do **spoločnej plochy ①**.
- ② Z každého **balíka organizmov (1–5 bodov) ① ② ③ ④ ⑤** odhod' 3× kartu do príslušného odhadzovacieho balíka (*tej istej hodnoty*).
- ③ Zorad' **balík kôl ⑦** vzostupne („prvé kolo“ navrch) a vlož ho do **spoločnej plochy ①**.
- ④ Každému hráčovi daj 1× **kartu ťahu ⑧**, 1× **referenčnú kartu ⑨** a 1× **hernú podložku ②**.
- ⑤ Rozdaj štartovacie karty organizmov do **rúk hráčov ③**:
3× **organizmus (1 bod) ①**, 2× **organizmus (2 body) ②**, 1× **organizmus (3 body) ③**

Voliteľný herný modul (ideálne použiť od 2+ hráčov):

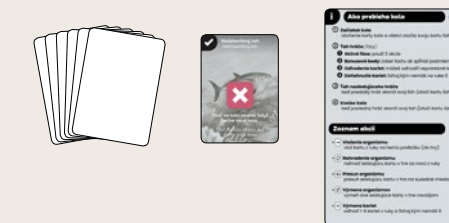
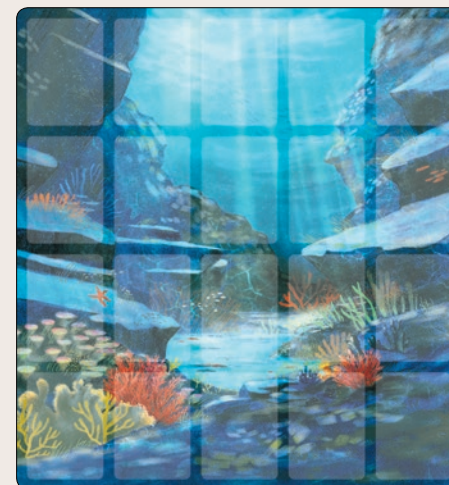
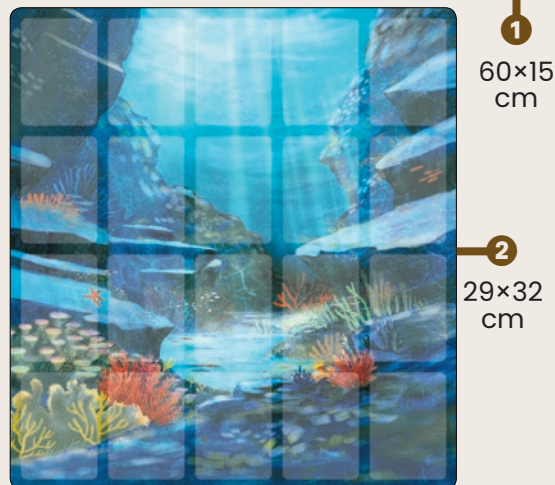
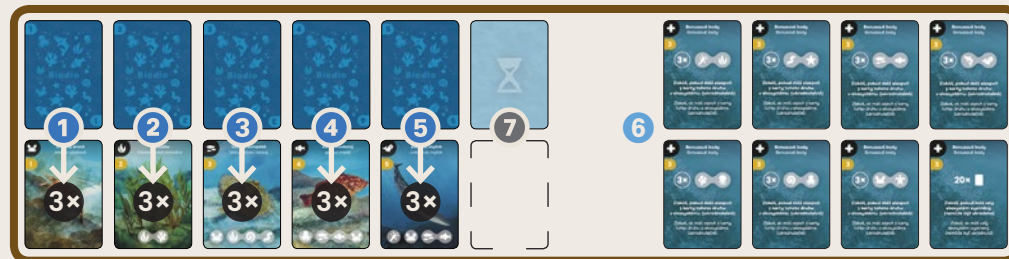
- ⑥ Otoč a vylož všetky **karty bonusových bodov ⑥** do **spoločnej plochy ①**.

Poznámka:

Ak hráš hru prvýkrát a nehráš hry veľmi často, odporúčame ti zahrať si ju aspoň raz bez **kariet bonusových bodov ⑥**.

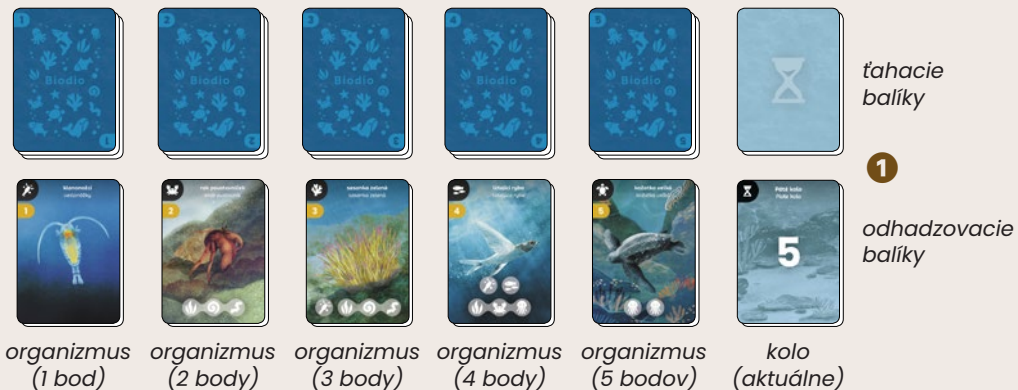
Poznámka:

Spoločnú plochu ① môžeš priestorovo usporiadať aj inak – tak, aby sa ti zmestila na stôl.



Spoločná plocha

- Spoločná plocha 1** je priestor, kde sú všetky **ťahacie a odhadzovacie balíky** a **karty bonusových bodov** (ak sa s nimi rozhodneš hrať).
- Využívajú ju všetci hráči.



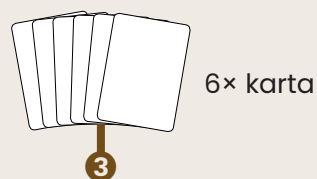
Herná podložka

- Herná podložka 2** je tvoj vlastný priestor, kde vkladáš **karty organizmov**.
- Počas hry **sa snažíš zaplniť všetkých 20 prázdných miest v hernej podložke**.
- Ostatní hráči ti do nej nemôžu zasahovať.
- Na začiatku hry je prázdna.



Karty v ruke hráča

- V **ruke 3** môžeš mať **najviac 6 kariet** v ľubovoľnom pomere z **kariet organizmov**.
- S iným hráčom sa môžeš kedykoľvek dohodnúť a vymeniť ľubovoľný počet kariet z **ruky** (aj 1 za 2, aj mimo tvojho ťahu).
- Ak nastane moment, že máš v **ruke** viac ako 6 kariet, okamžite odhod' ľubovoľné prebytočné karty do odhadzovacích balíkov podľa ich hodnoty (1-5 bodov).



Karta organizmu

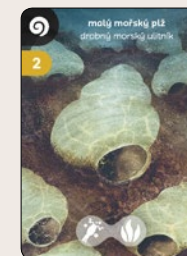
- Karty organizmov** sú najdôležitejšie karty v hre a sú rozdelené do piatich kategórií podľa bodov (1 až 5) – na konci hry za ne získaš body.
- Čím je **karta organizmu** cennejšia, tým ťažšie je vložiť ju do **hernej podložky**.
- Každá **karta organizmu** (unikátny organizmus) má v hre 3 rovnaké kópie.



- druh organizmu**
- názov organizmu**
- body**
- podmienky organizmu**



organizmus (1 bod)



organizmus (2 body)



organizmus (3 body)



organizmus (4 body)



organizmus (5 bodov)

Poznámka:

Zoznam všetkých kariet a druhov organizmov nájdeš na **referenčnej karte**.

Podmienky organizmu

- Aby mohla **karta organizmu** existovať v **hernej podložke**, musíš splniť jej **podmienky 1**.
- Podmienky** hovoria, čo **karta organizmu** potrebuje vo svojom **okolí 2** – potravu, útočisko či partnera do symbiôzy.
- Okolie 2 karty organizmu** sú všetky karty **v tom istom stĺpci aj v tom istom riadku**. Pozeráš sa z miesta, kam ju chceš vložiť.
- Karty organizmov (1 bod)** nemajú **podmienky** – môžeš ich vložiť kdekoľvek.



Typy podmienok

- Karta organizmu** môže mať 0 až 3 **podmienky 1**.
- Každá bublina predstavuje 1 **podmienku**, ktorú musíš splniť.
- Samostatná bublina 1** s jednou ikonou je **podmienka**, ktorú musíš splniť.
- Spojená bublina 2** s viacerými ikonami je **podmienka** s možnosťami – stačí splniť iba jednu z nich.



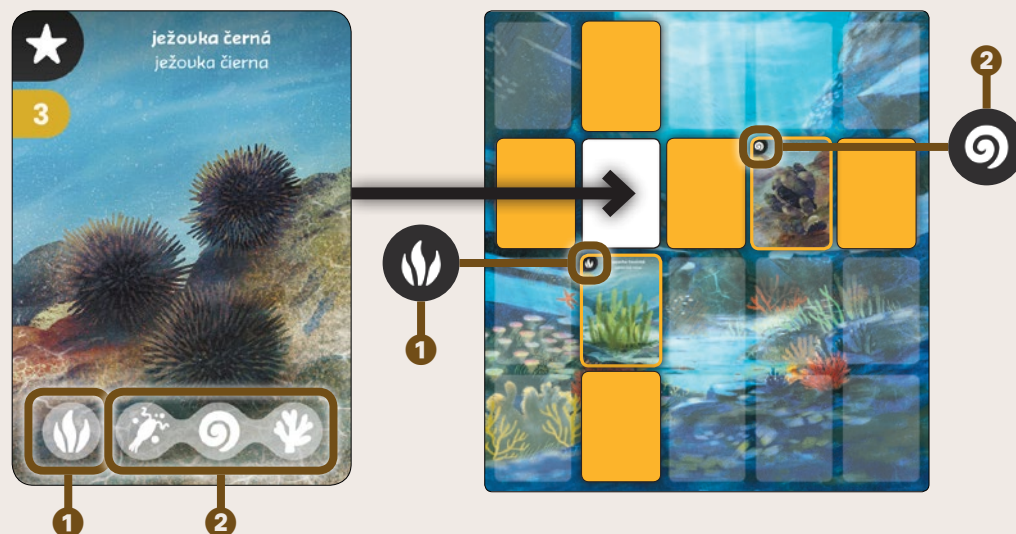
Ako vyhodnotiť podmienky

1 2 ✓

- Princíp počas akčnej fázy:** Do **hernej podložky** môžeš **kartu organizmu** vložiť, len ak spĺňaš jej **podmienky**. Na konci **akčnej fázy** musia byť všetky **podmienky** splnené.
- Kontrola po akčnej fáze:** Po **akčnej fáze** (keď urobíš 3 akcie) skontroluj **podmienky** všetkých **kariet organizmov** v **hernej podložke** (každú bublinu).
- Oprava chýb:**
 - Ak niektorá **karta organizmu** nespĺňa **podmienky**, vráť ju späť na svoju **ruku**.
 - Ak si nejakú kartu vrátil na **ruku**, skontroluj, či to nenarušilo **podmienky** iných **kariet organizmov** v **hernej podložke**.
 - Opakuj bod 1 a 2, až kým nie sú všetky **podmienky** v **hernej podložke** v poriadku.

Príklad

- Ak chceš, aby **karta organizmu** „ježovka čierná“ mohla existovať v **hernej podložke**, musíš splniť jej **podmienky 1, 2**.
- Organizmus „ježovka čierná“ má 2 **podmienky** a musíš splniť obe.
- Podmienka 1:** v okolí miesta, kde ju chceš vložiť, musí byť druh organizmu „**morské riasy**“.
- Podmienka 2:** v okolí miesta, kde ju chceš vložiť, musí byť aspoň jeden druh organizmu z viacerých možností – „**planktón**“ alebo „**mäkkýše**“ alebo „**žahavce - koral**“.



Priebeh hry

- Hra trvá **9 kôl** (na sledovanie aktuálneho kola slúži balík kôl).

Začiatok hry

- Prvého hráča si zvolíte ľubovoľne (napr. ten, kto bol naposledy pri mori).

Ako prebieha kolo



① **Začiatok kola** – prvý hráč v poradí otočí kartu kola a všetci otočia svoju kartu ťahu.

② **Ťah hráča** (fázy):

① **Akčná fáza** – použi **3 akcie** (ľubovoľná kombinácia, akcie môžeš opakovat').

Zoznam akcií (viac sa o nich dozvieš na stranách 12–14):

- ➡ **Vloženie organizmu**
- ↻ **Nahradenie organizmu**
- ➕ **Presun organizmu**
- ↔ **Výmena organizmov**
- ✕ **Výmena kariet**

② **Bonusové body** (voliteľné) – vezmi alebo ukradni kartu bonusových bodov, ak spĺňaš podmienky na jej získanie.

③ **Odhodenie kariet** – môžeš odhodiť nepotrebné karty z ruky.

④ **Dotiahnutie kariet** – ťahaj, kým nemáš na ruke presne 6 kariet.

③ **Ťah nasledujúceho hráča** – keď predošlý hráč skončí svoj ťah (otočí kartu ťahu).

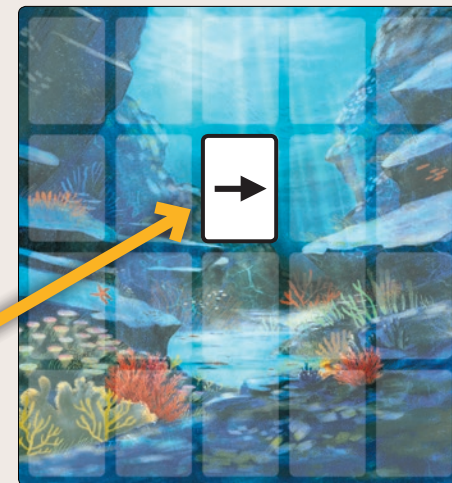
④ **Koniec kola** – keď posledný hráč skončí svoj ťah (otočí kartu ťahu).

Poznámka:

Počas hry nájdeš zoznam akcií a priebeh kola na **referenčnej karte**.

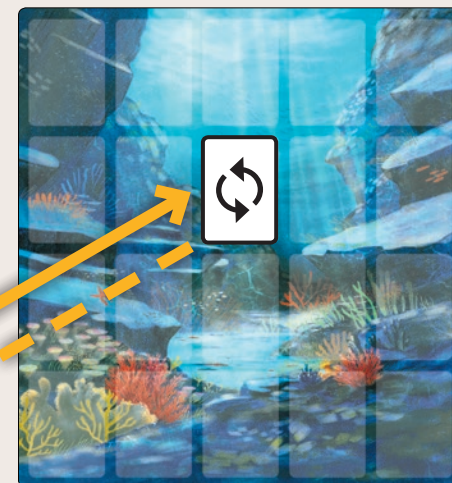
Akcia: vloženie organizmu

- ➡ **Akcia: vloženie organizmu** ti umožňuje vložiť **kartu organizmu** z **ruky** na prázdne miesto v **hernej podložke**.
- Na každé miesto v **hernej podložke** môžeš vložiť maximálne 1× **kartu organizmu**.



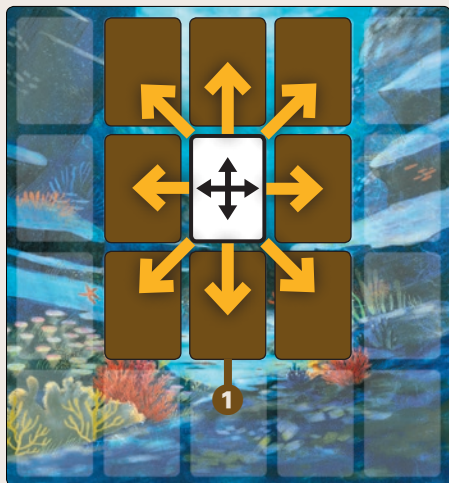
Akcia: nahradenie organizmu

- ↻ **Akcia: nahradenie organizmu** ti umožňuje nahradiť existujúcu **kartu organizmu** v **hernej podložke** za novú z **ruky**.
- Pôvodnú nahradenú **kartu organizmu** z **hernej podložky** si vezmi na **ruku**.



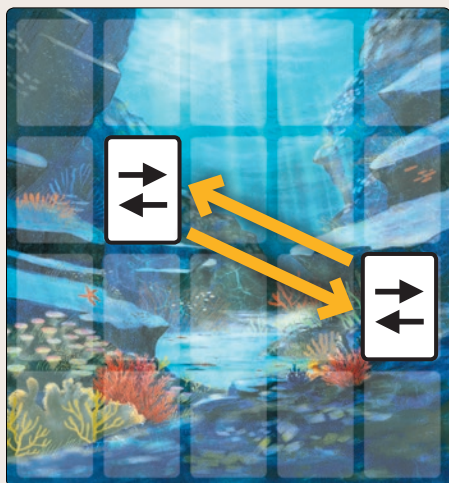
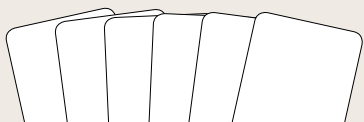
Akcia: presun organizmu

-  **Akcia: presun organizmu** ti umožňuje presunúť existujúcu **kartu organizmu** v **hernej podložke** na prázdne **susedné miesto 1**.
- **Susedné miesto 1** je jedno vedľajšie miesto naľavo, napravo, hore, dole aj diagonálne.
- **Kartu organizmu** môžeš presunúť viackrát za ťah. Pri viacnásobnom presune tej istej **karty organizmu** musí byť prázdne len cieľové miesto (*nepotrebuješ priamu voľnú cestu*).



Akcia: výmena organizmov

-  **Akcia: výmena organizmov** ti umožňuje navzájom vymeniť dve existujúce **karty organizmov** v **hernej podložke**.
- **Karty organizmov**, ktoré chceš vymeniť, môžu byť od seba ľubovoľne vzdialené.



Akcia: výmena kariet

-  **Akcia: výmena kariet** ti umožňuje už počas **akčnej fázy** vymeniť nepotrebné **karty organizmov** z **ruky** a potiahnuť nové.
- Postup odhadzovania a ťahania funguje rovnako ako vo **fáze: odhodenie kariet** a **dotiahnutie kariet** (*pozri ďalšiu kapitolu*).

Odhadzovanie a ťahanie kariet

- Karty odhadzuješ a ťaháš v týchto prípadoch:
 - ① počas **akčnej fázy**, ak použiješ **akciu: výmena kariet** (za 1 akciu).
 - ② počas **fáz: odhodenie kariet** a **dotiahnutie kariet** (zadarmo).

Poznámka:

Ako prebieha kolo a zoznam všetkých fáz nájdeš na strane 11 alebo na **referenčnej karte**.

Ako odhadzovať a dotahovať karty

① ② ✓

① Odhodenie kariet

- ① Vyber si **0-6 kariet organizmov** z **ruky**, ktoré chceš odhodíť, a vylož ich pred seba.

② Dotiahnutie kariet

- ① Ťahaj nové **karty organizmov**, kým nemáš na **ruke** presne **6 kariet**. Ťahať môžeš v ľubovoľnom pomere z ťahacích aj odhadzovacích balíkov.
- ② Vyložené karty na odhodenie (z kroku ① **odhodenie kariet**) odhod' do správnych odhadzovacích balíkov podľa ich hodnoty.

- Počas ťahania si môžeš karty priebežne pozerať a podľa toho meniť stratégiu ťahania. S ostatnými hráčmi sa však môžeš dohodnúť, že je to zakázané (*všetci musia súhlasiť*).
- Ak sa minie ťahací balík, zamiešaj karty z odhadzovacieho balíka tej istej hodnoty a polož ich lícom nadol na miesto ťahacieho balíka.

Príklady priebehu hry

Prvé kolo

① Akčná fáza:

- ① **Akcia 1** →: hráč vloží **organizmus** do hernej podložky
- ② **Akcia 2** →: hráč vloží **organizmus** do hernej podložky
- ③ **Akcia 3** →: hráč vloží **organizmus** do hernej podložky

② Bonusové body:

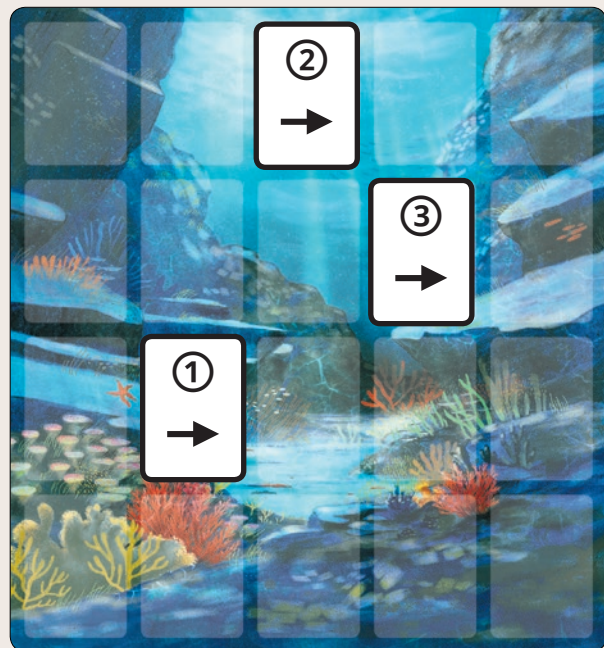
hráč nespĺňa podmienky
→ neberie si žiadnu **kartu bonusových bodov**

③ Odhodenie kariet:

hráč neodhodí žiadne karty (z ruky)

④ Dotiahnutie kariet:

hráč si dotiahne 3 karty, aby ich mal na ruke 6



②

③



-0

④



+3

Piate kolo

① Akčná fáza:

- ① **Akcia 1** →: hráč vloží **organizmus** do hernej podložky
- ② **Akcia 2** →: hráč presunie **organizmus** v hernej podložke na susedné prázdne miesto
- ③ **Akcia 3** →: hráč v hernej podložke navzájom vymení dva existujúce **organizmy**

② Bonusové body:

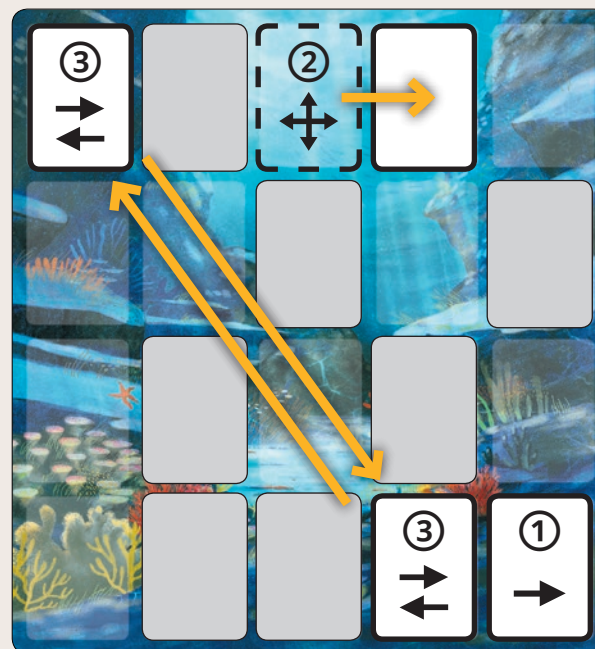
hráč spĺňa podmienky (prvý má 3x druh žahavce - koraly a/alebo žahavce - medúzy)
→ zoberie si **kartu bonusových bodov** zo spoločnej plochy

③ Odhodenie kariet:

hráč odhodí 3 karty (z ruky)

④ Dotiahnutie kariet:

hráč si dotiahne 4 karty, aby ich mal na ruke 6



②



+1

③



-3

④



+4

Deviate kolo

① Akčná fáza:

- ① **Akcia 1** [X]: hráč vymení karty na ruke
(-5× karta z ruky → +2× karta z odhadzovacieho balíka, +3× karta z ťahacích balíkov)
- ② **Akcia 2** [→]: hráč vloží **organizmus** do hernej podložky
- ③ **Akcia 3** [↺]: hráč nahradí **organizmus** v hernej podložke za nový z ruky

② Bonusové body:

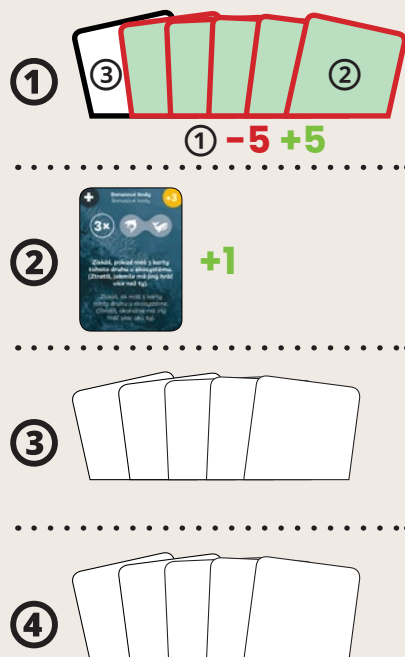
hráč spĺňa podmienky (má o 1× druh drsnokožce / morské cicavce viac ako iný hráč)
→ ukradne **kartu bonusových bodov** daného hráča

③ Odhodzenie kariet:

v poslednom kole už hráč neodhadzuje karty (z ruky)

④ Dotiahnutie kariet:

v poslednom kole už hráč nedotahuje karty

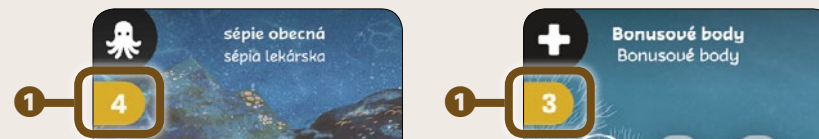


Koniec hry

- Hra trvá **9 kôl** (na sledovanie aktuálneho kola slúži balík kôl).
- Hra končí, keď **posledný hráč ukončí svoj ťah v poslednom kole** hry.
- Zrýchlená verzia hry je vysvetlená na strane 20 v sekcii „Variácie hry“.

Úťaž

- Vyhrávaš, ak máš na konci hry **najviac bodov ①**.



Ako spočítať body

①-②-③

- ① **Kontrola:** Skontroluj si svoju **hernú podložku** (**podmienky** všetkých **kariet organizmov**).
- ② **Oprava chýb:** Odhoď každú **kartu organizmu**, ktorá nespĺňa **podmienky**. Potom znovu skontroluj zostatok. Opakuj, kým nie sú **podmienky** v **hernej podložke** v poriadku.
- ③ **Body za organizmy:** Spočítaj si body každej unikátnej **karty organizmu** v **hernej podložke**. Ak tam máš dve rovnaké karty, body sa ti započítajú len za jednu z nich.
- ④ **Bonusové body:** Spočítaj si body každej **karty bonusových bodov**, ktorú vlastníš na konci hry (ak si sa s nimi rozhodol hrať).
- ⑤ **Nájdí víťaza:** Zisti, kto z hráčov má najviac bodov.

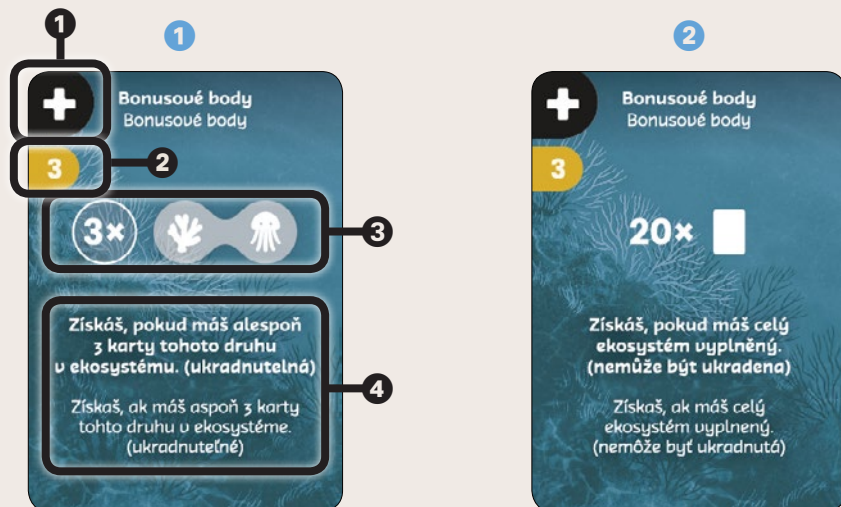
Remíza

- **Ak nastane remíza**, v poradí porovnaj kritériá zo zoznamu, až kým jeden z vás nespĺní jedno z kritérií. Ak ani potom nenájdeš jedného víťaza – víťazi sú viacerí.

- ① Máš väčší počet rôznych (**unikátnych**) druhov organizmov v **hernej podložke**.
- ② Máš väčší počet **kariet bonusových bodov**.
- ③ Máš väčší počet rôznych (**unikátnych**) **kariet organizmov** za 5 bodov v **hernej podložke**.

Bonusové body

- Za **karty bonusových bodov** ①, ktoré počas hry získaš, dostaneš **body**.
- Získaš ich, ak máš v **hernej podložke** uvedený počet druhov organizmov alebo ak prvý zaplníš celú **hernú podložku kartami organizmov** (20 kariet).
- Môžeš ich získať (alebo ukradnúť) len vo **fáze: bonusové body** – musíš si všimnúť, že spĺňaš **podmienky získania** ③ niekto z nich. Ak na to zabudneš, musíš počkať na ďalšie kolo.
- Môžeš ich stratiť, ak ti ich iný hráč ukradne počas jeho **fázy: bonusové body**. Musí ukázať, že má o 1 kartu požadovaného druhu viac ako ty.
- V jednom ťahu ich môžeš získať alebo ukradnúť viackrát (ak spĺňaš podmienky).
- **Karta bonusových bodov: „prvý zaplnený ekosystém“** ② je špeciálna – ak získaš túto kartu, už ju nemôžeš stratiť.



- ① typ karty ③ podmienky získania
② body ④ vysvetľujúci text

Orientačné skóre

hodnotenie	bez bonusových bodov	s bonusovými bodmi (3+ hráči)
začiatok	30–45 bodov	36–51 bodov
priemerný hráč	45–60 bodov	51–66 bodov
pokročilý hráč	60–80 bodov	66–86 bodov
maximálne skóre	80–85 bodov	86–100 bodov

Variácie hry

Základná hra (2-4 hráči)

- Základná verzia hry je pre 2-4 hráčov. Funguje podľa pravidiel opísaných v knižke.

Zrýchlená hra (2-4 hráči)

- Zrýchlenú hru môžeš hrať v ktorejkoľvek verzii.
- **Pravidlá uprav takto:**
 - ① Hráči hrajú v každom kole súčasne (vyžívajú akcie naraz). Ak chcú dvaja hráči potiahnuť tú istú kartu, vezme si ju ten, kto je rýchlejší.

Sólo hra (1 hráč)

- Hru si môžeš zahrať individuálne v sólo verzii.
- Pre túto verziu hry platia **bežné základné pravidlá** bez zmien.
- V sólo hre môžeš trénovať alebo skúsiť zlepšiť svoj osobný rekord.

Tímová hra (2 vs 2)

- Hru môžeš hrať v tímoch vo verzii dvaja proti dvom.
- **Pravidlá uprav takto:**
 - ① Spoj 2x **hernú podložku** do jednej väčšej plochy (40 miest). Všetci v tíme hrajú spoločne na svojej spojenej **hernej podložke**.
 - ② **Okolie** = všetky karty v rovnakom stĺpci a 3 miesta naľavo a napravo v riadku.
 - ③ Vyhráva tím, ktorý má najväčší počet bodov.

Kooperatívna hra (2-4 hráči)

- Hru môžu hrať všetci hráči spoločne v kooperatívnej verzii ako jeden tím.
- Táto verzia je vhodná (nielen) pre rodičov s mladšími deťmi.
- **Pravidlá uprav takto:**
 - ① Spoj **herné podložky** všetkých hráčov do jednej väčšej plochy (podľa počtu hráčov 40 / 60 / 80 miest). Všetci hráči hrajú na rovnakej spojenej hernej podložke.
 - ② V kooperatívnej hre nie je víťaz. Ide o zábavu, učenie a zlepšovanie spoločného rekordu.

Encyklopédia

- Ku hre „Biodio: Stredozemné more“ sme vytvorili encyklopédiu organizmov, ktorá slúži ako sprievodný edukatívny materiál.
- Nájdeš tam všetky **karty organizmov** z hry a ich **podmienky**.
- Dozvieš sa v nej množstvo zaujímavostí o morských organizmoch.



naskenuj QR kód
lebo madved.sk/biodio-more-encyklopedia

Slovník pojmov

- **Akcia:** jeden úkon z viacerých možností, ktorý môžeš urobiť počas akčnej fázy.
- **Akčná fáza:** prvá fáza tvojho ťahu. Počas nej urobíš 3 ľubovoľné akcie.
- **Body:** číslo v žltom páse. Na konci hry vyhráva hráč s najvyšším súčtom bodov.
- **Druh organizmu:** skupina organizmov označená rovnakou ikonou, napríklad mäkkýše.
- **Fáza:** jedna zo štyroch častí ťahu. Fázy nasledujú v určenom poradí.
- **Herná podložka:** tvoj vlastný priestor s 20 miestami, na ktoré vkladáš karty organizmov.
- **Karta bonusových bodov:** karta, za ktorú získaš body na konci hry. Môžeš ju získať alebo ukradnúť inému hráčovi, ak splníš jej podmienky.
- **Karta organizmu:** karta s názvom organizmu, jeho druhom, bodmi a podmienkami.
- **Kolo:** časť hry, počas ktorej každý hráč odohrá jeden ťah.
- **Odhadzovací balík:** odkrytý balík odhodnených kariet s rovnakou bodovou hodnotou.
- **Okolie:** všetky karty v rovnakom stĺpci a riadku od karty alebo miesta v hernej podložke.
- **Podmienka:** hovorí, čo musíš splniť, aby si mohol kartu vložiť do hernej podložky.
- **Spoločná plocha:** priestor s balíkmi organizmov, balíkom kôl a kartami bonusových bodov.
- **Susedné miesto:** miesto hneď naľavo, napravo, hore, dole alebo diagonálne od miesta.
- **Ťahací balík:** zakrytý balík kariet organizmov s rovnakou bodovou hodnotou.
- **Ťah hráča:** všetky štyri fázy, ktoré odohráš v určenom poradí, keď si na rade.
- **Unikátna karta organizmu:** karta organizmu s odlišným názvom a ilustráciou od ostatných. Každá unikátna karta organizmu má v hre 3 rovnaké kópie.

Legenda

Ikony organizmov



druh organizmu:
planktón



druh organizmu:
morské červy



druh organizmu:
mäkkýše



druh organizmu:
morské riasy



druh organizmu:
ostnatokožce



druh organizmu:
hlavonožce



druh organizmu:
žahavce - koralu



druh organizmu:
žahavce - medúzy



druh organizmu:
kôrovce



druh organizmu:
kostnaté ryby hejnové



druh organizmu:
drsnokožce



druh organizmu:
morské plazy



druh organizmu:
kostnaté ryby dravé



druh organizmu:
morské cicavce

Ikony podmienok



podmienka:
okolie



typ podmienky:
bez možnosti



typ podmienky:
vyber 1 z možnosti

Ikony kariet



druh karty:
bonusové body



druh karty:
karta kola



druh karty:
karta ťahu



druh karty:
referenčná karta



3 víťazné body

Autori hry

Návrh hry: Lebo Mädvéd®

Návrh pravidiel: Lebo Mädvéd®

Grafický dizajn: Lebo Mädvéd®

Ilustrácie: Bianka Török

Spolupráca: Ida Baranašić

O nás (Lebo Mädvéd')

Lebo Mädvéd' je dizajnérské štúdio. Navrhujeme originálne spoločenské hry pre zvedavé mysle. Objav náučné hry a darčeky, ktoré prirodzene rozvíjajú kreativitu, podporujú vzdelávanie a budujú nezabudnuteľné spoločné zážitky.



web
lebomadved.sk



instagram
@lebomadved



youtube
@lebomadved



facebook
@lebomadved

PodĎakovanie

Ďakujeme všetkým, ktorí nás podporili v crowdfundingovej kampani (2026).

Ďakujeme všetkým playtesterom, vďaka ktorým sme hru doladili do detailov.

Ďakujeme Bianke Török za spoluprácu a tvorbu krásnych ilustrácií.

Ďakujeme Ide Baranašić za odbornú rady pri návrhu hry.

Ďakujeme hlavnému partnerovi hry Biodio, VÚB banke, za finančnú podporu pri vzniku hry.

Ďakujeme všetkým, ktorí sa akýmkoľvek spôsobom pricinili o vznik hry Biodio.

Ďakujeme organizáciám Impact Games a OU Podum za spoluprácu na grantovom projekte Erasmus+.

**impact
Games**



Tento projekt bol spolufinancovaný s podporou Európskej únie v rámci programu Erasmus+.

Obsah tohto výstupu vyjadruje výlučne názory autorov a Európska komisia nenesie zodpovednosť za akékoľvek použitie informácií, ktoré sú v ňom obsiahnuté.

**LEBO
MÄDVÉD'**

Návrh:
Lebo Mädvéd'®, © 2026
všetky práva vyhradené
lebomadved.sk
navrhnuté na Slovensku

Výrobca:
Bear Design, s.r.o.
Račianska 1575/78
831 02 Bratislava, Slovensko
info@lebomadved.sk